

Software- Qualitätsmanagement

Kernfach Angewandte Informatik

Sommersemester 2005

Prof. Dr. Hans-Gert Gräbe



Testende Verfahren

Prinzipieller Zugang:

- Das tatsächliche Verhalten wird **stichprobenartig** an Hand einer Menge von **Testfällen** untersucht und die Ergebnisse mit den erwarteten Ergebnissen (Spezifikation, Normen) vergleichen und dokumentiert.
- Testfälle werden entsprechend den Testzielen speziell ausgewählt.
- Einsatz um
 - Programmfehler aufzufinden (Bugs)
 - Wiederauftreten von Fehlern zu vermeiden (Regressionstests)
- Abzugrenzen von
 - **Verifikation** als strengem Korrektheitsbeweis
 - **Ausprobieren** als einer Entwicklungsmethode (trial and error)

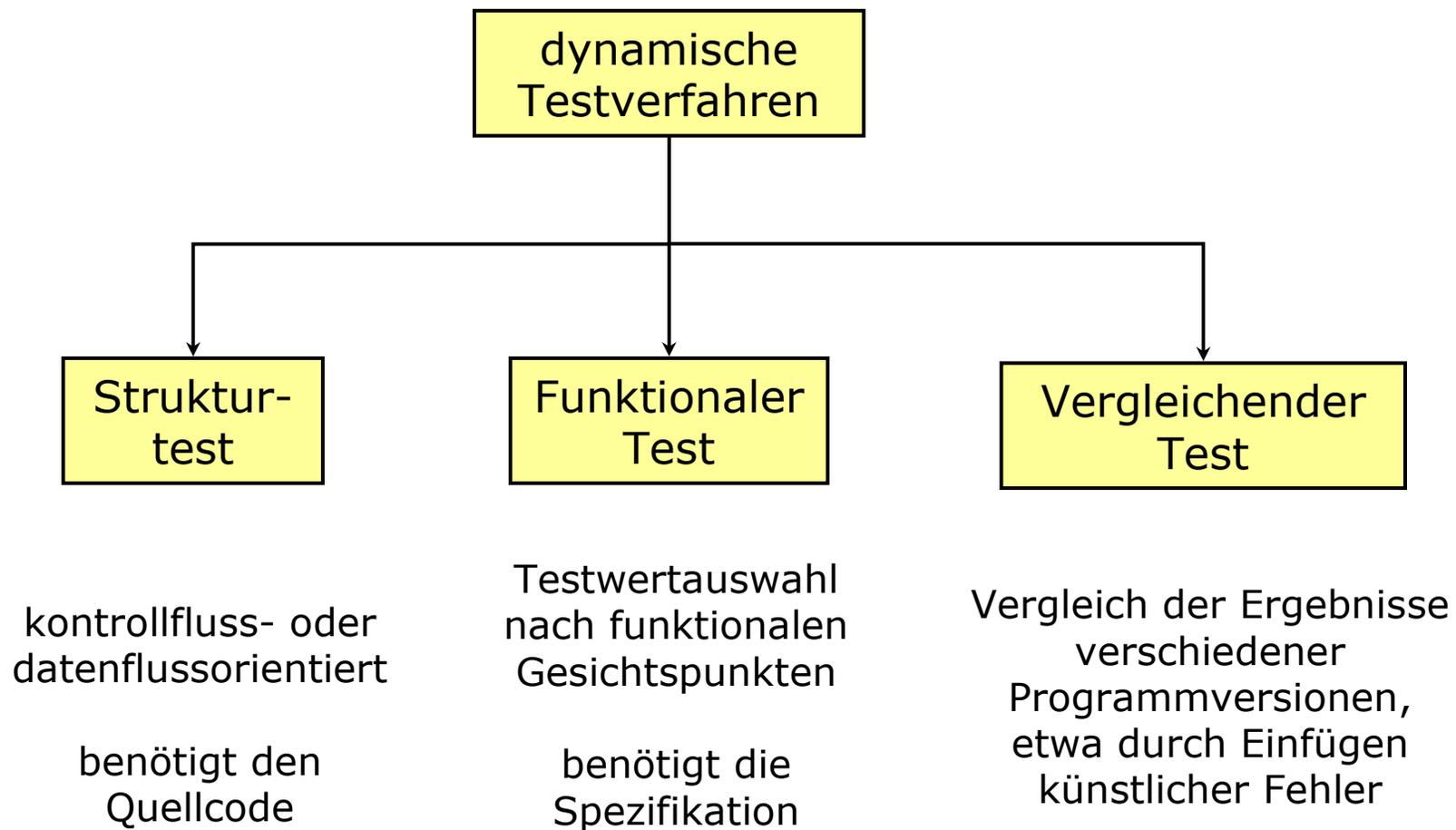
Begriff des Programms

- Programm = schrittweise Transformation einer Menge von Eingabedaten in eine Menge von Ausgabedaten nach einem vorgegebenen Algorithmus
- Black-Box-Betrachtung: $f: X \rightarrow Y$
 - Spezifikation, funktionale Korrektheit
- Transformation = Abarbeiten einzelner Programmschritte, in denen die Daten entsprechend den angegebenen Instruktionen verändert werden.
 - zustandsorientierte Betrachtung: Datenfluss
 - übergangsorientierte Betrachtung: Kontrollfluss
- Programmstatus = Zustand der Gesamtheit der durch das Programm manipulierten Daten
 - Anweisungen und Deklarationen
 - Variablenbegriff als Wertcontainer
 - Sichtbarkeit und Lebensdauer
 - Compilezeit und Laufzeit

Klassifikation testender Verfahren

- Dynamische Testverfahren
 - übersetztes und ausführbares Programm wird mit konkreten Eingabewerten ausgeführt
 - evtl. Instrumentierung des Programms
 - Test in realer Laufzeitumgebung
 - Stichprobenverfahren (Testfälle)
 - Ziele: Finden von Fehlern (debugging), Finden und Optimieren laufzeitkritischer Bereiche (profiling)
 - Korrektheit kann so nicht bewiesen werden
 - Klassifikation nach Herkunft der Testfälle
- Statische Testverfahren
 - Analyse des Quellcodes, evtl. testfallorientiertes Durchgehen
 - typische Verfahren: manuelle Prüfmethode

Klassifikation dynamischer Verfahren



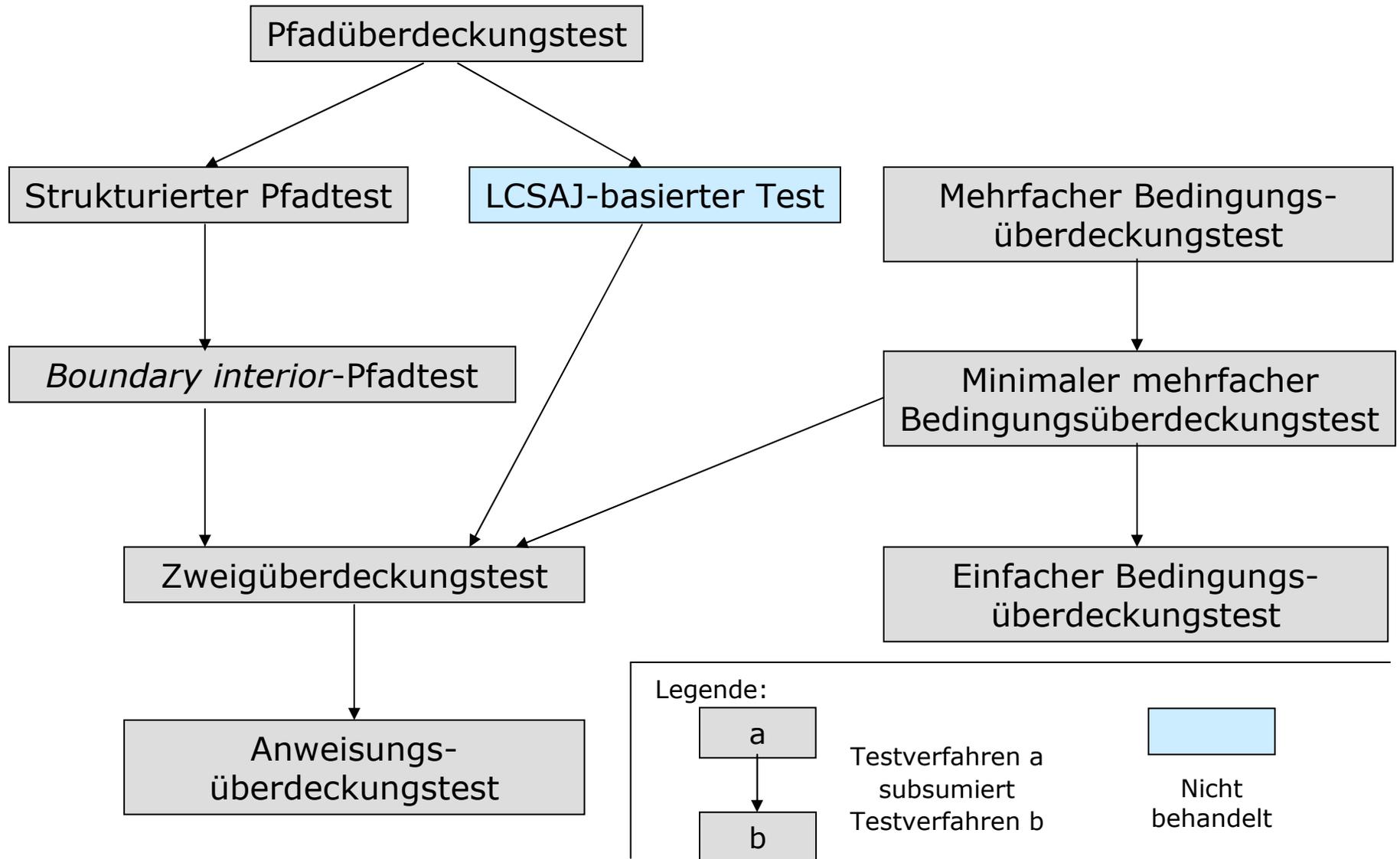
- **Strukturtest**
 - kontrollflussorientiert (Monitoring des Programmflusses)
 - Anweisungsüberdeckung
 - Zweigüberdeckung
 - Pfadüberdeckung (volle Version kombinatorisch exponentiell!)
 - Bedingungsüberdeckung
 - datenflussorientiert (Monitoring der Programmdaten)
- **Funktionaler Test**
 - funktionale Äquivalenz
 - Grenzwertanalyse
 - Test spezieller Werte (Szenarios)
 - Zufallstest
 - zustandsübergangsgetriebene Tests

Überblick

- Basieren auf der Kontrollstruktur des zu prüfenden Programms
- Gehören zu den **Strukturtest-**, **White Box-** oder **Glass Box-Verfahren**
- Sind dynamische Testverfahren, d.h. das Programm wird ausgeführt
- **Ziel** → mit wenigen Testfällen alle Anweisungen, Zweige oder Pfade zu durchlaufen
- Sorgfältige Auswahl der Testfälle, um mögliche strukturelle Probleme genau zu überdecken.

5. Testende Verfahren

2. Kontrollfluss-or. Strukturtestverfahren



Ein Beispiel

/* Programmname: ZaehleZchn

Aufgabe: Die Prozedur ZaehleZchn liest solange Zeichen von der Tastatur, bis ein Zeichen erkannt wird, das kein Großbuchstabe ist, oder Gesamtzahl den größten durch den Datentyp int darstellbaren Wert INT_MAX erreicht.

Ist ein gelesenes ein Großbuchstabe zwischen A und Z, dann wird Gesamtzahl um eins erhöht. Ist der Großbuchstabe ein Vokal, dann wird auch VokalAnzahl um eins erhöht.

Ein-/Ausgabeparameter sind Gesamtzahl und VokalAnzahl.

Randbedingung: Das aufrufende Programm stellt sicher, dass Gesamtzahl stets größer oder gleich VokalAnzahl ist.

***/**

```
void ZaehleZchn(int &VokalAnzahl, int &Gesamtzahl);
```

```
#include „ZaehleZchn.h“
```

```
#include <LIMITS.H>
```

```
#include <iostream.h>
```

```
void ZaehleZchn(int &VokalAnzahl, int &Gesamtzahl) {  
    char Zchn;  
    cin >> Zchn;  
    while ((Zchn >= ‚A‘) && (Zchn <= ‚Z‘) && (Gesamtzahl < INT_MAX)) {  
        Gesamtzahl = Gesamtzahl + 1;  
        if ((Zchn == ‚A‘) || (Zchn == ‚E‘) || (Zchn == ‚I‘) ||  
            (Zchn == ‚O‘) || (Zchn == ‚U‘)) {  
            VokalAnzahl = VokalAnzahl + 1;  
        }  
        cin >> Zchn;  
    }  
}
```

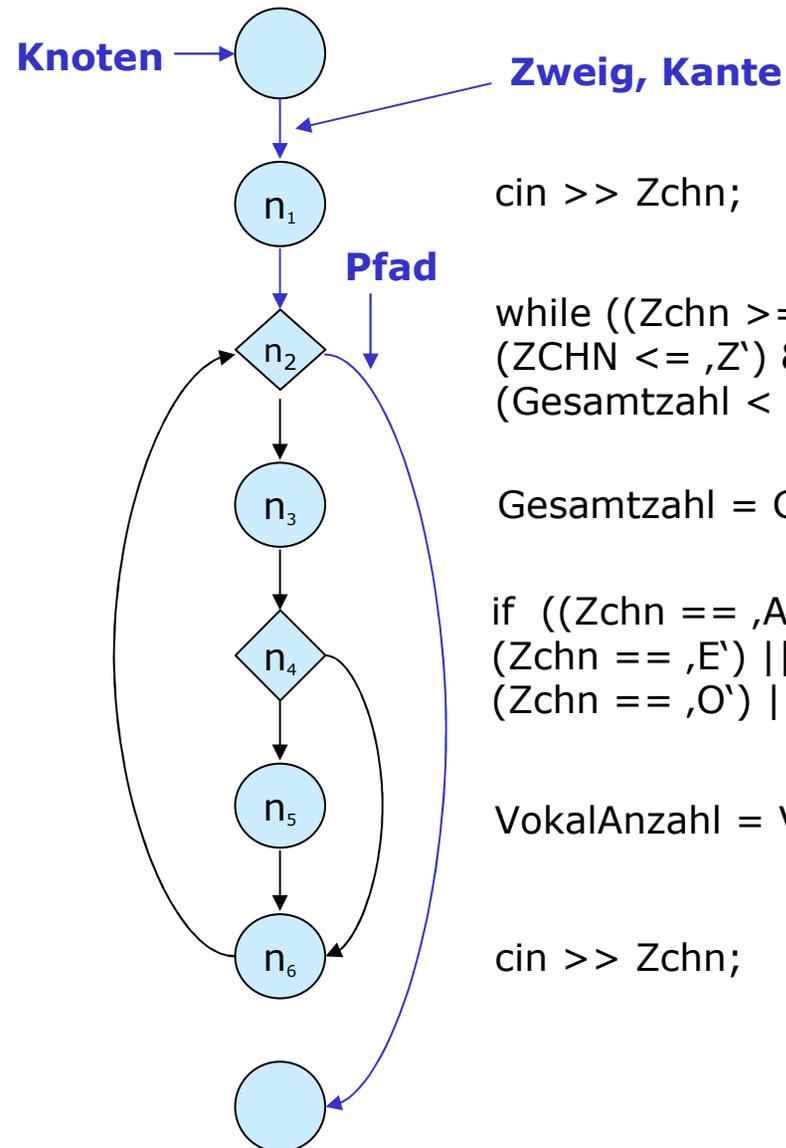
5. Testende Verfahren

2. Kontrollfluss-or. Strukturtestverfahren

```
void main()
{
    int AnzahlVokale = 0;
    int AnzahlZchn = 0;
    cout << „Programm ZaehleZchn“ << endl;
    cout << „Zeichen bitte eingeben:“ << endl;
    ZaehleZchn(AnzahlVokale, AnzahlZchn);
    cout << „Anzahl Vokale: “ << AnzahlVokale << endl;
    cout << „Anzahl Zeichen: “ << AnzahlZchn << endl;
}
```

Kontrollflussgraph

- auch Programmablaufplan
- Gerichteter Graph, bestehend aus Knoten und Kanten
- Besitzt einen Start- und einen Endknoten
- Folge von Knoten und Kanten vom Start- zum Endknoten heißt Pfad



```
cin >> Zchn;
```

```
while ((Zchn >= ,A') &&  
(Zchn <= ,Z') &&  
(Gesamtzahl < INT_MAX))
```

```
Gesamtzahl = Gesamtzahl + 1;
```

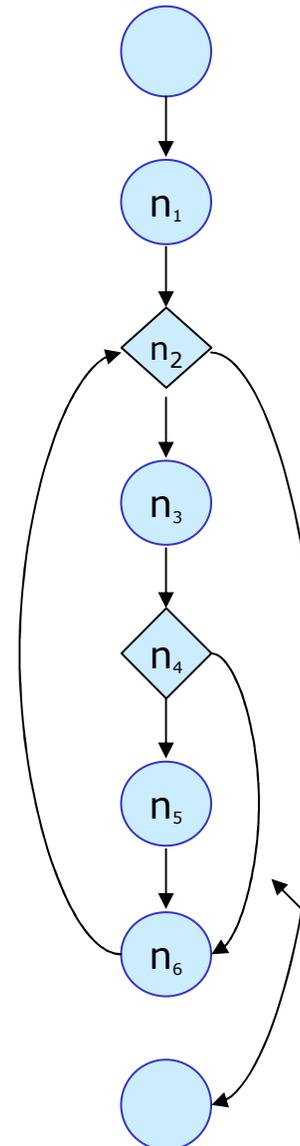
```
if ((Zchn == ,A') ||  
(Zchn == ,E') || (Zchn == ,I') ||  
(Zchn == ,O') || (Zchn == ,U'))
```

```
VokalAnzahl = VokalAnzahl + 1;
```

```
cin >> Zchn;
```

2.1 Anweisungsüberdeckungstest

- Auch C_0 - Test ($C = Coverage$) genannt
- Verlangt Ausführung aller Anweisungen (**Knoten**)
- Testmenge: $\{[„A“, „1“]\}$
- Ein Test reicht aus.
Testpfad enthält alle Knoten, aber nicht alle Kanten



`cin >> Zchn;`

```
while ((Zchn >= ,A') &&  
(ZCHN <= ,Z') &&  
(Gesamtzahl < INT_MAX))
```

`Gesamtzahl = Gesamtzahl + 1;`

```
if ((Zchn == ,A') ||  
(Zchn == ,E') || (Zchn == ,I') ||  
(Zchn == ,O') || (Zchn == ,U'))
```

`VokalAnzahl = VokalAnzahl + 1;`

`cin >> Zchn;`

Zweig (n_4, n_6) wird nicht
notwendig ausgeführt

2.1 Anweisungsüberdeckungstest

Eigenschaften:

- 100prozentige Überdeckung → jede Anweisung wurde mindestens einmal ausgeführt
- Wesentliche Aspekte eines Programms werden nicht geprüft

Metrik: *Überdeckungsgrad* =

Zahl der ausgeführten Anweisungen / Gesamtzahl aller Anweisungen

Leistungsfähigkeit:

- Niedrigste Fehleridentifizierungsquote, 18 % der Fehler werden entdeckt

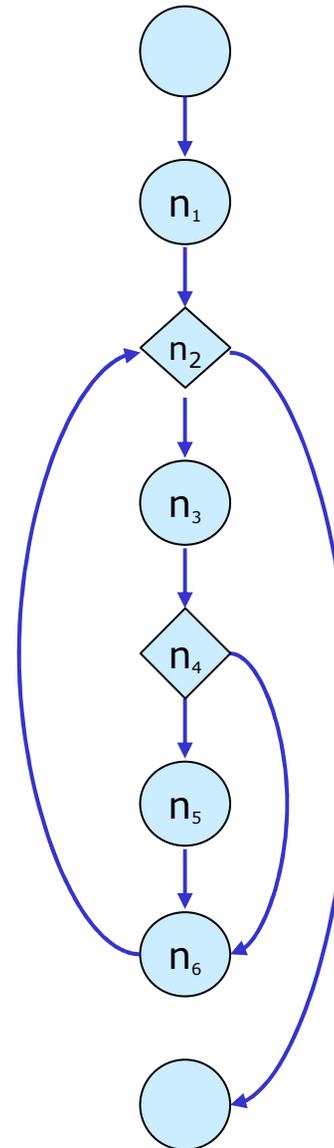
Bewertung:

- *Notwendiges*, aber nicht hinreichendes Testkriterium
- Nicht ausführbarer Code kann gefunden werden
- Eigenständig nicht geeignet, aber in Kombination mit anderen Verfahren

5. Testende Verfahren

2.2 Zweigüberdeckungstest

- Auch C_1 – Test genannt
- Verlangt Ausführung aller Zweige (**Kanten**)
- Testmenge:
 $\{[„A“, „B“, „1“]\}$
- Ein Test reicht aus. Testpfad enthält alle Kanten.
Insbesondere sind die Kanten n_4 -- n_5 -- n_6 (Durchlauf mit „A“) sowie n_4 -- n_6 (Durchlauf mit „B“) abgedeckt
- Zweigüberdeckung wird auch als Entscheidungsüberdeckung bezeichnet



```
cin >> Zchn;
```

```
while ((Zchn >= ‚A‘) &&  
(Zchn <= ‚Z‘) &&  
(Gesamtzahl < INT_MAX))
```

```
Gesamtzahl = Gesamtzahl + 1;
```

```
if ((Zchn == ‚A‘) ||  
(Zchn == ‚E‘) || (Zchn == ‚I‘) ||  
(Zchn == ‚O‘) || (Zchn == ‚U‘))
```

```
VokalAnzahl = VokalAnzahl + 1;
```

```
cin >> Zchn;
```

Eigenschaften:

- 100prozentige Überdeckung → jeder Zweig wurde mindestens einmal durchlaufen.
- Fehlende Zweige können nicht direkt entdeckt werden.

Metrik: *Überdeckungsgrad* =

Zahl der erfassten Kanten / Gesamtzahl aller Kanten

Leistungsfähigkeit:

- Höhere Fehleridentifizierungsquote als Anweisungsüberdeckung, ca. 34% der Fehler werden entdeckt, 79% der Kontrollflussfehler und 20% der Berechnungsfehler
- Leistungsfähigkeit schwankt in weitem Bereich zwischen 25% bis 75%

Bewertung:

- Gilt als *das* minimale Testkriterium
- Nicht ausführbare Zweige können gefunden werden
- Korrektheit des Kontrollflusses an Verzweigungen wird kontrolliert
- Gezielte Optimierung häufig durchlaufener Programmteile möglich

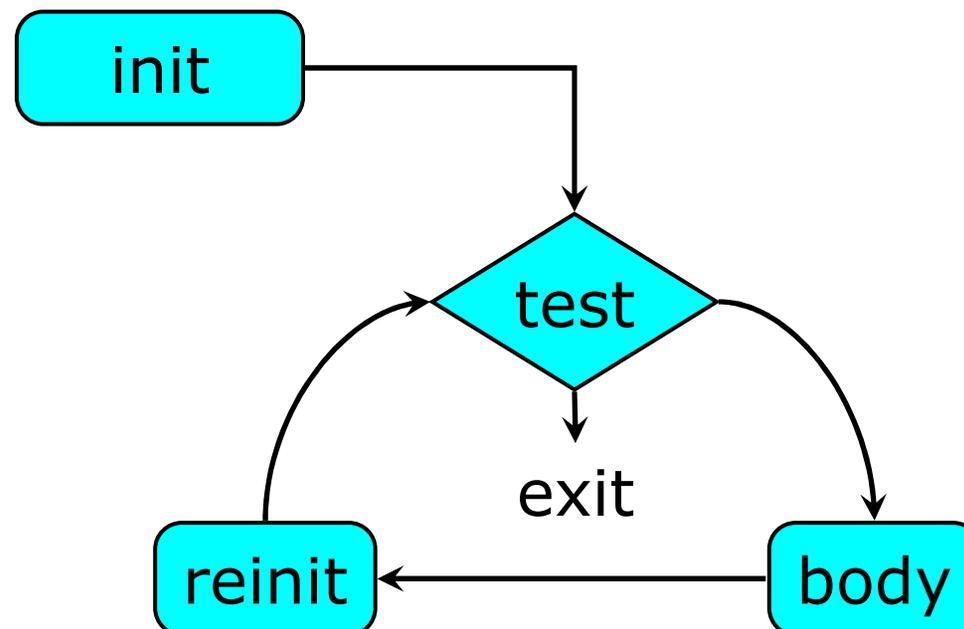
Nachteile

- Unzureichend für den Test von Schleifen
- Keine Berücksichtigung von Abhängigkeiten zwischen Zweigen
- Nicht geeignet für den Test komplexer Bedingungen

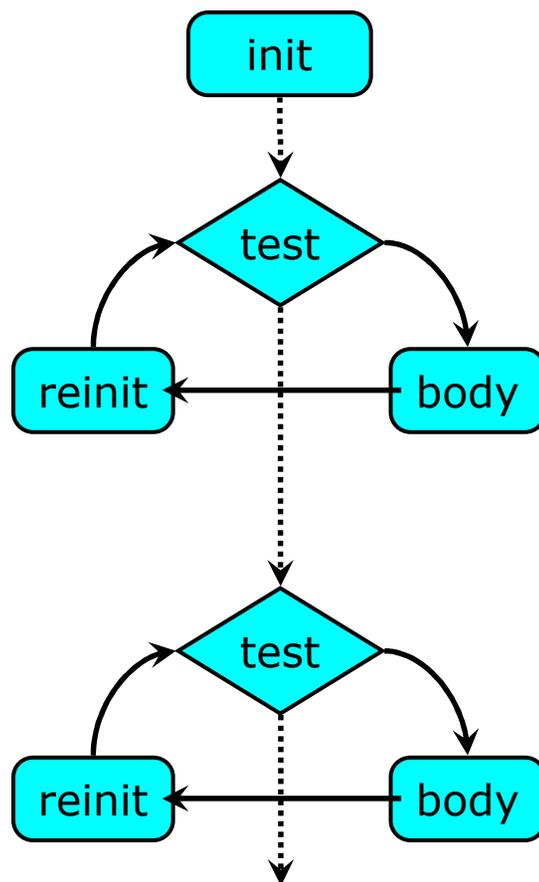
- Lösung der beiden ersten Nachteile → Pfadüberdeckungstest
- Lösung des letzten Nachteils → Bedingungsüberdeckungstests

Testen von Schleifen

- Anweisungs- und Zweigüberdeckung haben Probleme mit dem Test von Schleifen
- Typische Schleifenstruktur:



Problem des Wachstums der Anzahl der Pfade



- (1) Zahl der Testfälle von while-Schleifen ist nicht vorab bekannt oder nicht beschränkt
- (2) Zahl der Testfälle konsekutiver Schleifen ist multiplikativ
- (3) Schleife mit Verzweigung im Körper: Ist N Schranke für Zahl der Schleifendurchläufe, so sind im worst case 2^N Testfälle erforderlich (exponentielles Wachstum)

5. Testende Verfahren

2.3 Pfadüberdeckungstest

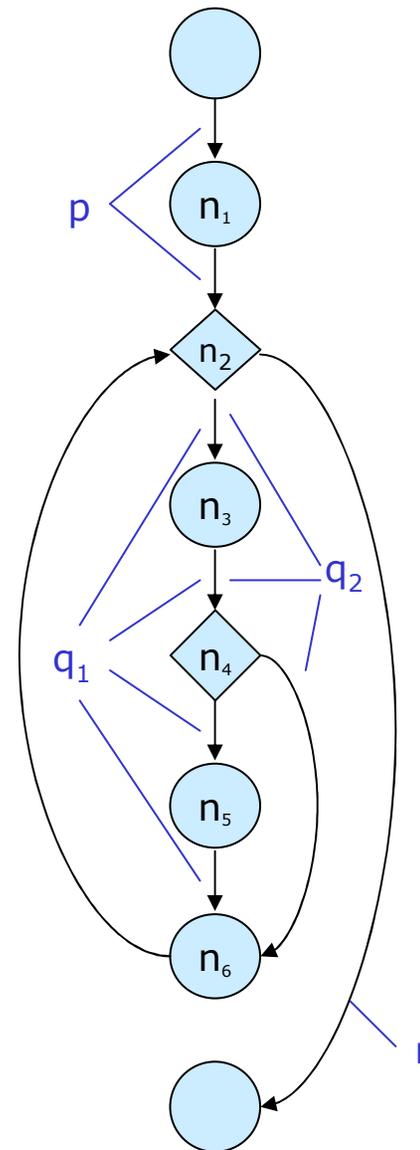
Brute force: Testbeispiele zur Ausführung **aller** unterschiedlichen Pfade im Programm

Beispiel:

Jeder Schleifendurchlauf trägt entweder zu Vokal oder zu Konsonant bei.

Pfade stehen in eindeutiger Korrespondenz zu den Worten über dem Alphabet $\{q_1, q_2\}$.

Anzahl der Testpfade bei Beschränkung auf N Schleifendurchläufe ist also $2^N - 1$.



```
cin >> Zchn;
```

```
while ((Zchn >= ,A') &&  
(Zchn <= ,Z') &&  
(Gesamtzahl < INT_MAX))
```

```
Gesamtzahl = Gesamtzahl + 1;
```

```
if ((Zchn == ,A') ||  
(Zchn == ,E') || (Zchn == ,I') ||  
(Zchn == ,O') || (Zchn == ,U'))
```

```
VokalAnzahl = VokalAnzahl + 1;
```

```
cin >> Zchn;
```

Allgemeiner Pfadüberdeckungstest

Eigenschaften:

- Pfadanzahl bei unbestimmten Wiederholungen (while, ...) nicht beschränkt.
- Ein Teil der konstruierbaren Pfade ist nicht ausführbar, da sich Bedingungen gegenseitig ausschließen können.

Leistungsfähigkeit:

- *Mächtigstes* kontrollflussorientiertes Testverfahren
- In einer vergleichenden Studie [Howden 78a, b, c] Erkennung von 18 von 28 Fehlern, um den Faktor 3 höhere Erkennung als Zweigüberdeckung
- Höhere Erfolgsquote nur durch Kombination mit anderen Verfahren

Bewertung:

- Praktische Bedeutung höchstens für Programmteile ohne Schleifen

Boundary Interior – Test

- **Idee:** Unterscheide Durchlauf nur keinmal, einmal, mehrmals
- Eingeschränkter Pfadüberdeckungstest, für Programme ohne Schleifen sogar identisch
- Zwei Gruppen von Pfaden für jede Schleife im Programm:
 1. Grenztest-Gruppe (*boundary tests*):
Pfade, welche die Schleife nur einmal durchlaufen
Testet Kombination `init -- body`
 2. Gruppe zum Test der Reinitialisierung (*interior tests*):
Pfade, welche die Schleife mindestens einmal wiederholen
Testet Kombination `reinit -- body`
- Praktisch anwendbar (im Gegensatz zum allgemeinen Pfadüberdeckungstest)
- **Strukturierter Pfadtest**
 - ➔ Verallgemeinerung des *Boundary Interior Tests*

Bedingungsüberdeckungstest

- **Ziel:** Analysiert und überprüft die Testbedingungen in Schleifen und Verzweigungen aus struktureller Perspektive
- **Ansatz:** Bedingung ist logische Verknüpfung atomarer boolescher Funktionen. Testfälle sollen verschiedene Kombinationen dieser atomaren Werte überdecken.
- 3 verschiedene Varianten:
 - Einfache Bedingungsüberdeckung:
 - Überdeckt alle atomaren Werte einzeln (im Extremfall 2 Testfälle)
 - Mehrfach-Bedingungsüberdeckung:
 - Überdeckt alle möglichen Kombinationen atomarer Werte (im Extremfall 2^n Testfälle)
 - Minimale Mehrfach-Bedingungsüberdeckung:
 - Jede Bedingung (ob atomar oder nicht) muss für sich überdeckt sein

Bewertung:

- Einfache Bedingungsüberdeckung:
 - weder Zweig- noch Anweisungsüberdeckung enthalten
 - sehr schwaches Kriterium
- Mehrfach-Bedingungsüberdeckung:
 - Zweigüberdeckung ist enthalten, jedoch sehr aufwändig
- Minimale Mehrfach-Bedingungsüberdeckung:
 - Wie einfache BÜ, aber beachtet die hierarchische Struktur
 - Es müssen nicht nur die Blätter (Atome), sondern auch alle Teilbäume des Ausdrucksbaums überdeckt sein
 - Sinnvolle Weiterentwicklung des Zweigttests (entspricht Überdeckung des Wurzelknotens)

Auswahl geeigneter kontrollflussorientierter Testverfahren

- Liegt Programm im Quellcode vor?
 - Nein: Kein Strukturtestverfahren möglich
- Besteht Programm nur aus Anweisungen?
 - Anweisungsüberdeckung sinnvoll
- .. nur Anweisungen und Verzweigungen mit atomaren Testbedingungen
 - Zweigüberdeckung sinnvoll
- .. Anweisungen, Verzweigungen und Schleifen mit atomaren Testbedingungen
 - Pfadüberdeckung, je nach Komplexität der Schleifensemantik doppelte oder mehrfache Schleifenüberdeckung
- ... komplexe Testbedingungen
 - Kopplung geeigneter Verfahren mit Bedingungsüberdeckung

Datenflussorientierte Strukturtestverfahren

- Ebenfalls dynamisches Strukturtestverfahren
- Im Gegensatz zu kontrollflussorientierten Verfahren werden Datenbenutzungen und damit eher globale Aspekte getestet.
- Analyse der Programmdynamik an Hand der Dynamik der in Variablenwerten gespeicherten Programmzustände
 - Aufstellen des Datenflussdiagramms
 - Sichtbarkeit und Lebensdauer von Bezeichnern
 - Variablenidentitäten: Gültigkeitskontext und Kontrollfluss
 - lesende und schreibende Zugriffe auf Variablen
 - Unterscheidung lesender Zugriffe in Anweisungen und Bedingungen
- Eignen sich besonders für den Test von Datenobjekt- und Datentypmodulen sowie Klassen.
- Nur wenige Testwerkzeuge vorhanden.

5. Testende Verfahren

3. Datenflussorientierte Strukturtests

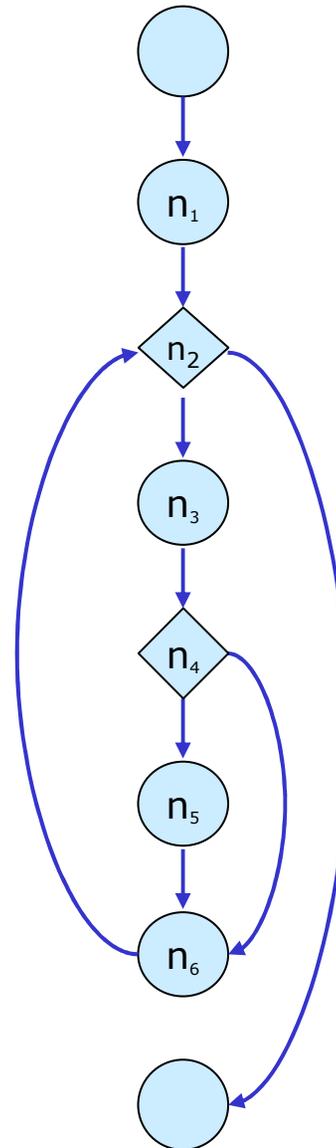
Datenflussdiagramm:

Petrinetz mit Variablenidentitäten als Stellen und Programmanweisungen als Transitionen

Lesender Zugriff: Pfeil von Stelle zu Transition

Schreibender Zugriff: Pfeil von Transition zu Stelle

Datenflussgraph zu einem Kontrollflusspfad



```
ZaehleZchn(&VokalAnzahl <=>, &Gesamtzahl <=>)
```

```
cin >> Zchn <=>;
```

```
while ((<=> Zchn >= ,A') && (<=> Zchn <= ,Z') && (<=> Gesamtzahl < INT_MAX))
```

```
Gesamtzahl <=> = <=> Gesamtzahl + 1;
```

```
if ((<=> Zchn == ,A') || (<=> Zchn == ,E') || (<=> Zchn == ,I') || (<=> Zchn == ,O') || (<=> Zchn == ,U'))
```

```
VokalAnzahl <=> = <=> VokalAnzahl + 1;
```

```
cin >> Zchn <=>;
```

Defs/Uses-Verfahren

- Klassifikation der Variablenzugriffe nach
 - Zuweisung (set-Methode, Definition, *def*)
 - Variablenwert wird an einer solchen Stelle geändert
 - Zugriff zur Berechnung von anderen Werten (*computational-use, c-use*)
 - Auswirkung auf Wert anderer Variablen (Programmzustand)
 - Zugriff zur Berechnung von Wahrheitswerten in Bedingungen (*predicate-use, p-use*)
 - Auswirkung auf Wert der Testbedingung (Kontrollfluss)
- Zur Datenflussanalyse muss Zusammenhang zwischen Wertzuweisung und -benutzung analysiert werden
 - Ein Pfad heißt **definitionsfrei** für eine Variable *x*, wenn in dem Pfad keine Wertzuweisung an *x* erfolgt.
 - Variablenstelle ohne hinführende Pfeile im Datenflussgraphen

Datenflussorientierte Test-Verfahren

- ***all defs* Kriterium**
 - Testfälle sind so zu wählen, dass jeder Wertzuweisung an eine Variable auch eine Wertbenutzung folgt.
 - Zu jeder Variablen gibt es einen Testfall, in welchem die Variable wenigstens einmal geschrieben und gelesen wird.
 - **Idee:** Jede Variable hat einen „Zweck“, eine Semantik, die wenigstens einmal exemplarisch geprüft wird.
- Spezialfall: Kontrolle, ob alle definierten Variablen auch verwendet werden
 - Charakterisiert durch fehlende abgehende Pfeile im DFD.
 - Variablen, die nicht benutzt werden, weisen auf Programmfehler hin.

- ***all p-uses* Kriterium**
 - Testfälle sind so zu wählen, dass jede Kombination einer Wertzuweisung mit jeder prädikativen Nutzung dieses Variablenwerts überdeckt wird
 - Zu jedem Kontrollfluss, in dem eine Variable geschrieben und später in einer Bedingung gelesen wird, gibt es einen Testfall, welcher diesen Kontrollfluss abdeckt.
 - **Idee:** Prüfen der Auswirkung einer Wertzuweisung an eine Variable auf alle relevanten Bedingungsknoten
 - Fokus auf die bedingungsrelevanten Variablen
 - beinhaltet Zweigüberdeckung

- ***all c-uses* Kriterium**
 - Testfälle sind so zu wählen, dass jede Kombination einer Wertzuweisung mit jeder berechnenden Nutzung dieses Variablenwerts überdeckt wird
 - Zu jedem Kontrollfluss, in dem eine Variable geschrieben und später in einer Berechnung gelesen wird, gibt es einen Testfall, welcher diesen Kontrollfluss abdeckt.
 - **Idee:** Prüfen der Auswirkung einer Wertzuweisung an eine Variable auf alle kausal davon abhängenden Ausdrücke.
 - Fokus auf die berechnungsrelevanten Variablen

- ***all c-uses / some p-uses* Kriterium**
 - Testfälle sind so zu wählen, dass jede Kombination einer Wertzuweisung mit jeder berechnenden Nutzung dieses Variablenwerts überdeckt wird.
 - Falls kein berechnender Zugriff existiert, so muss der Wert in mindestens einem Prädikat benutzt werden.
 - **Idee:** Prüfen der Auswirkung einer Wertzuweisung an eine Variable auf alle kausal davon abhängenden Ausdrücke und exemplarischer Test von nur bedingungsrelevanten Variablen

- ***all p-uses / some c-uses* Kriterium**
 - Testfälle sind so zu wählen, dass jede Kombination einer Wertzuweisung mit jeder prädikativen Nutzung dieses Variablenwerts überdeckt wird.
 - Falls kein prädikativer Zugriff existiert, so muss der Wert in mindestens einer Berechnung benutzt werden.
 - **Idee:** Prüfen der Auswirkung einer Wertzuweisung an eine Variable auf alle davon abhängenden Bedingungen und exemplarischer Test von nur berechnungsrelevanten Variablen

- ***all uses* Kriterium**
 - Testfälle sind so zu wählen, dass jede Kombination einer Wertzuweisung mit jeder Nutzung dieses Variablenwerts überdeckt wird.
 - komplettester und damit aufwändigster datenflussorientierter Test

Leistungsfähigkeit nach Studie [Girgis, Woodward 86]

Vergleich *all defs*, *all p-/c-uses*:

- *all c-uses*: 48% der Fehler, insbesondere Berechnungsfehler,
- *all p-uses*: 34% und entdeckt Kontrollflussfehler,
- *all defs*: 24% der Fehler, aber keine Kontrollflussfehler

Weitere Verfahren

- **Idee:** Überdeckung längerer Sequenzen aus Zuweisung und Nutzung
 - *Required k-Tuples Test*
- **Idee:** Orientierung nicht an abgehenden, sondern an ankommenden Pfeilen im DFG
 - *Datenkontextüberdeckung:* jede mögliche Herkunft eines Werts wird überdeckt.
 - *geordnete Datenkontextüberdeckung:* zusätzliche Beachtung der Zuweisungsreihenfolge