

# Seminar: Agiles Software und Knowledge Engineering

Sören Auer, Sebastian Dietzold,  
Thomas Riechert

Sommersemester 2006



- Das Arbeitsgebiet „Betriebliche Informationssysteme“ besteht am Institut für Informatik der Universität Leipzig seit dem Jahr 2000 unter Leitung von Prof. Dr. Klaus-Peter Fähnrich.
- Der Mitarbeiterstamm von derzeit 12 Mitarbeitern wird ergänzt und erweitert durch 5 Doktoranden, 3 Praktikanten und 8 studentischen Hilfskräften.



Auf Anwendungssysteme und die zur Entwicklung notwendige Softwaretechnik fokussiert, umfassen die Forschungs- und Lehrgebiete

- Betriebliche Informationssysteme
- E-Business
- Dienstleistungsinformatik
- Content- und Wissensmanagement
- Software Engineering
- Enterprise Application Integration
- Service Management (Ein Spezialgebiet ist die Disziplin „Service Engineering“, die methodisch fundierte Entwicklung auf Informations- und Kommunikationstechnik basierender Dienste des Internetzeitalters.)

Über Vorlesungen und Seminare hinaus wird Studenten die Möglichkeit geboten, anwendungsbezogene Diplomarbeiten und Praktika - oft in Kooperation mit Partnern aus der Wirtschaft - zu absolvieren. Die Ergebnisse werden im Rahmen eines Forschungsseminars präsentiert.

- **Software-Management**
  - Fähnrich, Klaus-Peter
  - Mi, 11.15–12.45; SG 3–07/08
- **Engineering IT-basierter Dienstleistungen**
  - Fähnrich, Klaus-Peter
  - Mi, 09.15–10.45; SG 3–09/10
- **Einführung in XML**
  - Fähnrich, Klaus-Peter; Thränert, Maik
  - Mi, 15.15–16.45; E-Learning (SG 3–03/04)
- **Softwarequalitätsmanagement**
  - Gräbe, Hans-Gert
  - Mi, 14.15–15.45; HTWK KI Hs
- **Konstruktive Invariantentheorie**
  - Gräbe, Hans-Gert
  - Do, 07.30–09.00; KH 2–11

- **Forschungsseminar BIS**
  - Fähnrich, Klaus-Peter
  - Do, 14.30–16.00; HG 1–74
- **E-Learning Environment Engineering**
  - Gräbe, Hans-Gert; Riechert, Thomas
  - Mo, 15.15–16.45; SG 3–09
- **Wissen in der modernen Gesellschaft**
  - Gräbe, Hans-Gert; Härtwig, Jörg; Höhndorf, Robert
  - Do, 17.15–18.45; SG 00–99
- **Agiles Software and Knowledge Engineering**
  - Auer, Sören; Dietzold, Sebastian; Riechert, Thomas
  - Do, 9.15–10.45; SG 3–07
- **Service Engineering**
  - Fähnrich, Klaus-Peter; Meyer, Kyrill
  - Mi, 13.15–14.45; SG 3–03
- **Model-Driven Software Development**
  - Kühne, Stefan; Thränert, Maik; Gebauer, Martin
  - Do 11.15–12.45; SG 3–09

- **Softwaretechnik-Praktikum**
  - Gräbe, Hans-Gert; Meyer, Kyrill; Riechert, Thomas
- **Content-und Wissensmanagment**
  - Fähnrich, Klaus-Peter; Härtwig, Jörg;

- Praktika, Diplomarbeiten
  - Bewerbungsbogen unter <http://bis.informatik.uni-leipzig.de/>
  - Ansprechpartner:
    - Hr. Riechert <[riechert@informatik.uni-leipzig.de](mailto:riechert@informatik.uni-leipzig.de)>
      - Sprechzeiten: dienstags, 11:00-12:00, HG 5-52
    - Hr. Meyer <[meyer@informatik.uni-leipzig.de](mailto:meyer@informatik.uni-leipzig.de)>
      - Sprechzeiten: nach Vereinbarung

- Das Ziel eines Problemseminars ist die wissenschaftliche Auseinandersetzung und Bearbeitung eines definierten Themas.
- Der Lehrstuhl BIS bietet Ihnen als Student in diesem Seminar:
  - Einführung in das wissenschaftliche Arbeiten
  - Wissenschaftliche Themen und Betreuung
  - Vorbereitung auf Abschlussarbeit am Ende des Studiums
- Als Student wird von Ihnen erwartet:
  - Bereitschaft und Zeit zur Arbeit
- Die zur Bearbeitung vorgeschlagenen Themen sind eng an die aktuelle Forschung des Lehrstuhls angegliedert



- Agile, adaptive und leichtgewichtige Vorgehensweisen gewinnen aufgrund dem Zwang zur Flexibilisierung in der Informationsgesellschaft in vielen Bereichen zunehmend an Bedeutung.
- Beispiele sind z.B. eXtreme Programming in der Software Technik, Wikis und Blogs im Content Management oder Rapid Prototyping im industriellen Ingenieurwesen.
- Auch im Wissens- und Informationsmanagement zeigen sich erste Ansätze in Richtung agilerer Vorgehensweisen bei der Akquisition, Strukturierung und Verarbeitung von Wissen.

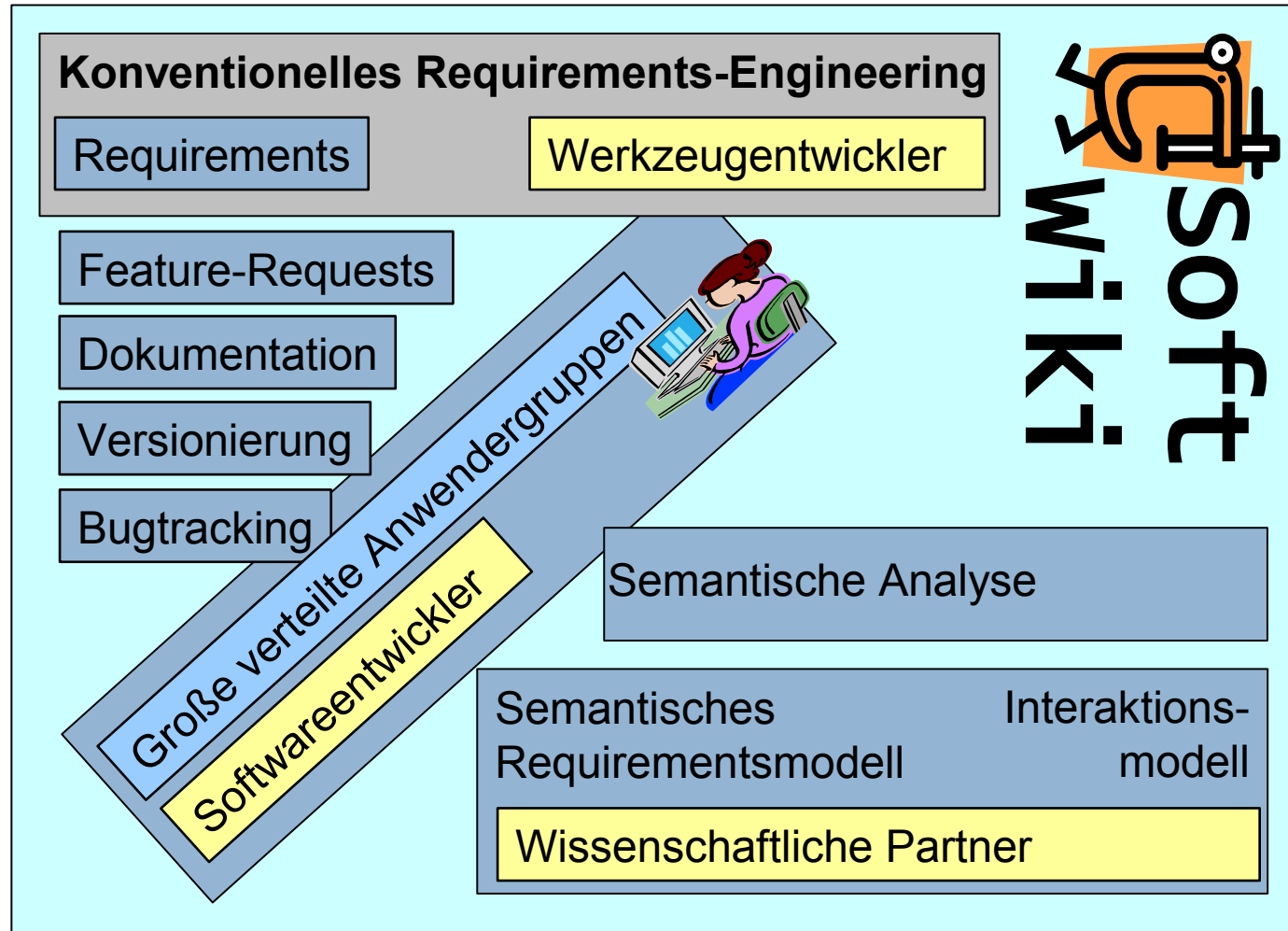
Ziel des Seminar ist es daher allgemeine Prinzipien agiler Vorgehensmodelle zu erörtern und deren Ausprägungen in verschiedenen Anwendungsgebieten insbesondere im Hinblick auf Wissens- und Informationsmanagement zu betrachten.

## Software-Engineering

- State of the Art: Agile Vorgehensmodelle
- Extreme Programming
- Software Produktlinien
- Requirements-Engineering

## Knowledge-Engineering

- State of the Art: Methodologien
- Agiles Knowledge-Engineering (u.a. Semantik Wiki)
- Knowledge-Engineering mit dem Onto-Wiki Prototyp (3ba.se)



## Anforderungen

- Für die erfolgreiche Teilnahme an diesem Problemseminar erhalten Sie am Ende des Semesters einen **benoteten Seminarschein**, wenn folgende Anforderungen erfüllt wurden:
  - Bearbeitung eines der Seminarthemen, dies umfasst
    - Treffen mit dem Betreuer des Themas
    - Kurzpräsentation der Ergebnisse
    - Endpräsentation der Ergebnisse
    - Schriftliche Ausarbeitung
    - Anwesenheit bei den Vorträgen
- **Kurzpräsentation**: kurzer Vortrag (5-10 min), in welchem die Herangehensweise, bisherige Recherche, Gliederung der Arbeit vorgestellt wird
- **Endpräsentation**: langer Vortrag (30 min + 15 min Diskussion), in welchem die gesamte Arbeit vorgestellt wird
- **Schriftliche Ausarbeitung**: (ca. 10 Seiten) Ausarbeitung der Ergebnisse in schriftlicher Form als wissenschaftliche Arbeit

## Ablauf/Termine

jeweils donnerstags, 9.15–10.45 Uhr, SG 03–07

- 06.04.06 – 9.15 Einführung, Vortrag wissenschaftliches Arbeiten
- 13.04.06 – 10.15 Themenvergabe
- **20.04.06 – 9.15 Kurzpräsentation (10 min pro Thema)**
- 04.05.06 – 9.15 Erste Vorträge
- ...

## Organisatorisches

- Schwerpunkt: Praktische und Angewandte Informatik
- Umfang der Veranstaltung: 2 SWS
- Seminarleiter:
  - Hr. Auer <auer@informatik.uni-leipzig.de>
  - Hr. Diezold <diezold@informatik.uni-leipzig.de> HG 5-52
  - Hr. Riechert <rieichert@informatik.uni-leipzig.de>  
HG 5-52, di 11:00 Uhr – 12:00 Uhr
- Seminarwiki:

<http://wacko.informatik.uni-leipzig.de/de/Lehre/0506/SS/SemASKE>

## Nächster Termin

- Der Termin für das nächste Seminar ist  
**Donnerstag, 13.4.2006, 09:15 Uhr SG 3-07**
  - Themenvergabe