

# **Vorlesung Software aus Komponenten**

## **3. Komponenten-Modelle**

Prof. Dr. Hans-Gert Gräbe  
Wintersemester 2006/07

### Enterprise JavaBeans

- **Modell:** Beans = ununterscheidbare Objekte in einem Container
- Container-Abstraktion repräsentiert die spezielle Art, in welcher Beans an Ressourcen gebunden sind.
- kein direkter Zugriff auf Attribute und Methoden von Beans, auch nicht innerhalb desselben Containers
  - Verhältnis wie zwischen DB-Server und Datensätzen
  - Zugriff nur über zwei Schnittstellen, die **javax.ejb.EJBHome** (für Container) und **javax.ejb.EJBObject** (für Beans) erweitern
  - EJBHome: Methoden zum Management des Lebenszyklus der Beans
  - EJBObject: Methoden der Bean-Instanzen

### Bean-Schnittstelle EJBObject

- interface **MyEJBObject extends javax.ejb.EJBObject**
- Aufruf-Schnittstelle, über welche ein Client auf die Dienstleistung zugreifen kann
- **Beschreibt** Dienstleistung
  - Darstellung von Attributen über get/set-Methoden
- Nichtlokale Clients rufen Schnittstelle auf Stub-Objekt, welches über RMI oder RMI-über IIOP mit dem EJB Container kommuniziert
  - deklarierte Operationen müssen Exception **java.rmi.RemoteException** auslösen können
  - Abfangen von Kommunikationsproblemen im Netz
- Lokale Clients können über lokale Version der Schnittstelle (Erweiterung von **EJBLocalObject**) zugreifen, wenn von der e-bean bereitgestellt

### Container-Schnittstelle EJBHome

- interface **MyEJBHome extends java.ejb.EJBHome**
- Verwaltungs-Schnittstelle: verwaltet Bean-Instanzen im Container
  - Erzeugen neuer Instanzen
  - Auffinden vorhandener Instanzen
  - serialisiert alle Zugriffe auf seine Beans
- Operationen **create** und **findByPrimaryKey** (entity beans)
- optional weitere Methoden, die nicht mit einzelnen Beans zu assoziieren sind (analog zu statischen Methoden einer Klasse)
- begleitet Lebenszyklus seiner Beans
  - **setEntityContext** oder **setSessionContext** erzeugt Rückverweis auf den Container-Kontext
  - **ejbCreate** / **ejbRemove**
    - Ressourcenallokation bzw. -freigabe
  - **ejbPassivate** / **ejbActivate**
    - zeitweise Trennung von den Ressourcen und Speichern in serialisierter Form auf externem Medium

### Bean-Klassen

- public class MyBeanClass implements javax.ejb.xxBean
- es gibt **SessionBeans**, **EntityBeans** und **MessageDrivenBeans** als Subklassen von **EnterpriseBeans**
- **Implementierung** der zur Verfügung gestellten Operationen
  - also eigentlich auch ... **implements MyEJBObject**
  - wird aber nur informell überwacht und diese Verbindung erst bei der Installation hergestellt
  - Entwickler muss auf Übereinstimmung der Signaturen selbst achten

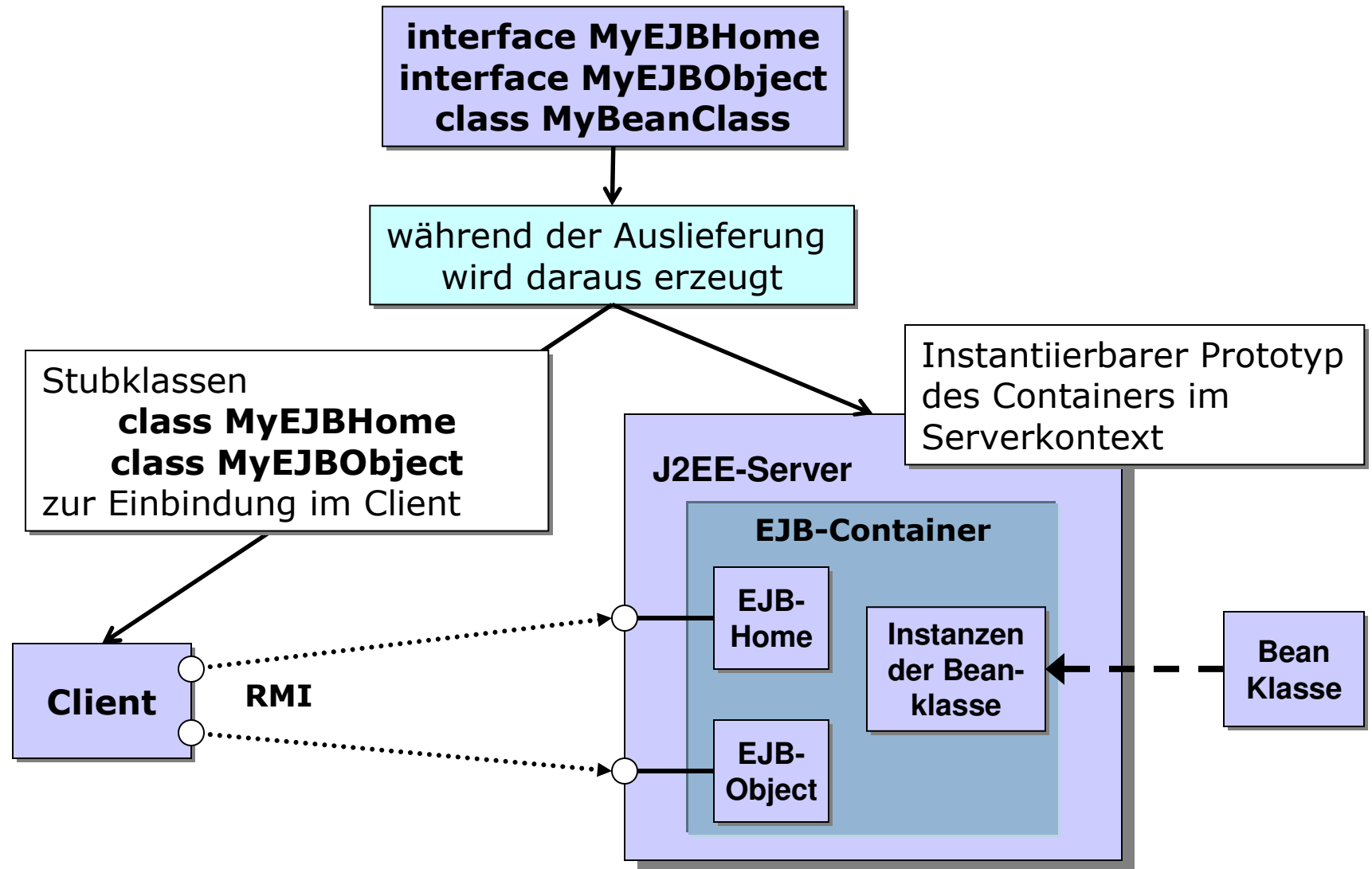
### Bean-Klassen

Es gibt vier Sorten von Enterprise JavaBeans

- **zustandslose** (stateless) und **zustandsbehaftete** (stateful) **Session Beans**
  - implementieren **javax.ejb.SessionBean**
  - entsprechen einer Session in der Datenbankterminologie
  - beide Arten sind transient, also nur innerhalb einer Session gültig
  - Zustand wird zwischen verschiedenen Methodenaufrufen gespeichert/nicht gespeichert
- **Entity Beans**
  - implementiert **javax.ejb.EntityBean**
  - enthalten persistente Daten, entsprechen dem Zugriff auf einen konkreten Datensatz in einer Datenbank
    - bzw. eher einem Datensatz in einem Join
    - Persistenz kann Bean-gesteuert (etwa JDBC-Implementierung) oder Container-gesteuert sein

- Zugriff wie bei Datensätzen über Primärschlüssel
  - ggf. muss eine Bean erzeugt und an den Datensatz mit diesem Schlüssel gebunden werden
  - Wert aus validem Java-Typ (auch komplexer Natur)
- Anfragesprache EJB QL ähnlich SQL
- **nachrichtengesteuerte** (message-driven) **Beans** (neu in EJB 2.0)
  - gebunden an Container, transient, aber ohne Schnittstelle
  - Bean wird einer Nachrichtenschlange zugeordnet und, wenn sie „dran“ ist, ihre zentrale Methode onMessage abgearbeitet.
  - Schlange muss dem Java Messaging Standard (JMS) genügen
  - damit kann voll asynchrones Kompositionsmodell entworfen werden
    - sinnvoll etwa für workflow-orientierte automatische Systeme

# 3.4. Java Enterprise JavaBeans (EJB)





### Auslieferungs-Beschreibung (Deployment-Deskriptor)

- Beschreibungsdatei im XML-Format

#### Beispiel Session-Bean

```
<session>  
  <ejb-name> Name der Session-Bean </ejb-name>  
  <home> Name der EJBHome Schnittstelle </home>  
  <remote> Name der EJBObject Schnittstelle </remote>  
  <local-home> Name der EJBLocalHome Schnittstelle </local-home>  
  <local> Name der EJBLocalObject Schnittstelle </local>  
  <ejb-class> Name der Bean-Klasse </ejb-class>  
  <session-type> stateless | stateful </session-type>  
  <transaction-type> Container (default) | Bean </transaction-type>  
  <ejb-ref> Importdeklaration anderer Beans </ejb-ref>  
  <security-identity> eigene oder die des Aufrufers </security-identity>  
</session>
```

- enthält Informationen zur Installation:
  - Schnittstellen, Attribute, Operationen
  - Rollen für Benutzer
  - Rechte dieser Rollen
  - Transaktionsverhalten

### Anforderungen an den EJB-Container-Kontext

- JVM wird benötigt, ist aber allein nicht ausreichend
- EJB-Standard spezifiziert Schnittstelle und Verhalten von Container und J2EE
- Container benötigt zur Verwaltung seiner Beans
  - Namensdienst (Java Name and Directory Interface)
  - Transaktionsmonitor (Java Transaction API)
  - Datenbankzugriff (Java Data Base Connectivity)
  - eMail (Java Mail API)
  - Standard Java API
- Greifen dabei gewöhnlich auf weitere Dienste im Rahmen des J2EE Applikationsservers zu

## 3.4. Java

### Beispiel Seminarorganisation

#### Bean-Schnittstelle

```
package SemOrg.Schnittstellen;  
import java.rmi.*;  
import javax.ejb.*;  
  
public interface Buchung extends EJBObject {  
    public void buchen(Kunde k, Seminartyp s) throws RemoteException;  
}
```

## 3.4. Java

### Beispiel Seminarorganisation

#### Container-Schnittstelle

```
package SemOrg.Schnittstellen;  
import java.rmi.*;  
import javax.ejb.*;
```

```
public interface BuchungHome extends EJBHome {  
    public Buchung create() throws RemoteException, CreateException;  
}
```

## 3.4. Java

### Beispiel Seminarorganisation

#### Bean-Klasse

```
package SemOrg.Server;
import SemOrg.Schnittstellen.*;
import java.rmi.*;
import javax.ejb.*;

public class BuchungBean implements SessionBean{

    // Konstruktor
    public BuchungBean() {}

    //Operationen der Remote-Schnittstelle Buchung
    public void buchen(Kunde k, Seminartyp s) throws RemoteException
        { //Code zur Ausführung der Buchung }

    // Implementierung der Schnittstelle SessionBean
    public void ejbRemove() {}
    public void ejbActivate() {} // etc.
}
```

## 3.4. Java

### Beispiel Seminarorganisation

#### Deployment-Deskriptor

```
<!-- Deployment descriptor -->
<enterprise-beans>
  <session>
    <ejb-name>SemOrg/Buchung</ejb-name>
    <home>SemOrg.Schnittstellen.BuchungHome</home>
    <remote>SemOrg.Schnittstellen.Buchung</remote>
    <ejb-class>SemOrg.Server.BuchungBean</ejb-class>
    <session-type>Stateless</session-type>
    <transaction-type>Container</transaction-type>
  </session>
</enterprise-beans>
```

## 3.4. Java

### Beispiel Seminarorganisation

#### Ein einfacher Client

```
package SemOrg.Client;
import java.rmi.*;
import javax.naming.*;
import SemOrg.Schnittstellen.*;

public class Client {
    public static void main(String[] args) {
        Client einClient=new Client();
        einClient.run();
    }

    public void run() {
        Kunde einKunde=getKunde();
        Seminar einSeminar=getSeminar();
    }
}
```

## 3.4. Java

### Beispiel Seminarorganisation

```
// Fortsetzung Methode run
try {
    // Namenskontext des Servers finden
    Context ctx = new InitialContext();
    Object temp = ctx.lookup("java:comp/env/Buchung");

    // EJB-Container-Objekt vom Typ BuchungHome auf dem Server
    // finden und instantiieren
    BuchungHome home=
        (BuchungHome) PortableRemoteObject.narrow(
            temp, BuchungHome.class);

    // Bean anfordern und Buchung auslösen
    Buchung bean = home.create();
    bean.buchen(einKunde, einSeminartyp);
}
catch(Exception e) { }
}
```



### Server-Provider (Server-Anbieter)

- stellt Plattform zur Verfügung
- Netzwerkanbindung
- Skalierungsfunktion
- Prozess- und Ressourcenmanagement

### Container-Provider (Container-Anbieter)

- setzt auf Plattform des Server-Providers auf
- Benutzerverwaltung
- Transaktionsmanagement
- Persistenz
- Installationswerkzeuge
- Implementation der in der EJB-Spezifikation definierten Schnittstellen
- Container- und Server-Provider oft identisch
  - bessere Performance und Wartbarkeit

### Bean-Provider (Komponenten-Entwickler)

- realisiert geforderte Anwendungslogik (Geschäftslogik)
- keine grundlegenden Funktionalitäten (Persistenz, Netzwerk, etc.)
- benötigt Fachwissen über Anwendungsbereich
- Konzentration auf inhaltliche Problemstellung

### Application-Assembler (Monteur)

- verbindet Komponenten zu einer Anwendung
- Clients
- Verwendung von Basiskomponenten
- Nutzung wiederverwendbarer Komponenten von Drittanbietern
- oftmals Bean-Provider und Application-Assembler in einem Haus

### Bean-Deployer (Installation)

- installiert Komponenten der Anwendung auf Zielsystem
- verwendet Werkzeuge des Container-Providers
- nutzt Deployment-Deskriptor
- konfiguriert EJBs
- generiert Stummel- und Skelettklassen
- legt Benutzerdatenbank an
- benötigt detailliertes Wissen über Server und Container

### Systemadministrator

- verantwortlich für reibungslosen Ablauf
- Benutzerverwaltung

## Java-Basisdienste für Komponenten

### Grundlegende Dienste

**Java core reflection** erlaubt zur Laufzeit

- Inspektion von Klassen und Schnittstellen nach Attributen und Methoden
- Konstruktion neuer Klasseninstanzen und Felder
- Zugriff und Modifikation von Attributen in Verbundobjekten oder Feldern
- Aufruf von Methoden von Objekten und Klassen
- **java.lang.reflect** als eigene Klasse hierfür
  - einige Funktionalität historisch in der (finalen) Klasse **java.lang**.

### Java GUI-Klassensammlungen AWT und Swing

- delegierende Ereignisbehandlung
- Datentransfer und Zwischenablage wird unterstützt, drag and drop
- Java 2D rendering, eng damit zusammen Java printing model
- Internationalisierung
- pluggable look and feel, Palette von Standard-Komponenten

#### Objektserialisierung

- standardisiertes Kodierungsschema für Serialisierung
- Klasse muss dafür Interface **java.io.Serializable** implementieren
- Objektserialisierung ist sicherheitskritisch
- Mechanismen zu Serialisierung und Deserialisierung ganzer Objekt-Webs
  - nicht zu serialisierende Attribute können als transient markiert werden
    - Bsp: große Cache-Strukturen
  - private Methoden **readObject** und **writeObject** werden statt Default genommen, wenn durch Reflektion gefunden
  - Mehrfachreferenzen auf ein Objekt werden rekonstruiert
- unterstützt einfaches Versionierungsschema:
  - 64-bit-hash-Code (Serial version UID = SUID) wird über die Signatur der Klasse berechnet und kann während **readObject** ausgewertet werden.

#### Ferne Objekte und RMI

- Auf ferne Objekte kann nie direkt zugegriffen werden, sondern nur über Interface **java.rmi.Remote**. Ressourcenbindung über Namensdienst.
- Remotezugriff kann immer fehlschlagen:  
Exception **java.rmi.RemoteException**
- Parameterübergabe:
  - Referenz, wenn Parameterwert selbst vom Remote-Typ ist
  - Durch Marshalling übergebene Kopie, wenn Parameterwert lokal im aufrufenden Kontext
  - Übergabe nicht serialisierbarer Objekte führt zu Laufzeitausnahme
- Unterstützt verteiltes Garbage Collection
  - durch genaue Buchführung über Remote-Referenzen
  - basiert auf Arbeit [Birrel 1993] über Network Objects
  - eines der bedeutendsten Features von Java RMI
- Konflikt mit Begriff der Objektidentität im Java-Standard
  - Referenzen auf ein fernes Objekt sind Java Referenzen auf das lokale Proxy des fernen Objekts
  - Backcall erzeugt ein lokales Proxy im ObjectHome, neben der eigentlichen Java-Referenz

## Weitere Java-Dienste für Komponenten

JNDI: Java Naming and Directory Service

Aufgabe: Dienste über Namen bzw. Attribute finden

- Interface **Context** macht Namenskontext verfügbar
- Methode **lookup** findet Objekte über ihren Namen
- Interface **DirContext** erweitert **Context** zur Suche über Attributwerte
- Unterstützung von Kontexthierarchien, die rekursiv durchsucht werden.

JMS: Java Messaging Service

Aufgabe: Unterstützung asynchroner datengetriebener Kompositionsmodelle

- Standardisiert Java-Zugriff auf vorhandenes Nachrichtensystem, implementiert keins selbst.

JDBC: Java database connectivity

Aufgabe: Einheitlicher Zugriff auf Datenbanken über entsprechende Treiber

JTA: Java Transaction API

JTS: Java Transaction Service

Aufgabe: Unterstützung von Transaktionskonzepten

JCA: J2EE Connector Architecture (seit J2EE 1.3)

- Einheitliches Konzept des Ressourcen-Adapters, über welches externe Ressourcen aus einer EIS (enterprise information structure) in einen J2EE-Applikationsserver eingebunden werden können
- Definition eines entsprechenden **JCA common client interface** (CCI)
- Einsatz innerhalb von Enterprise Application Integration Frameworks

Java und XML: Java unterstützt mit entsprechenden Klassen

- XML-Dokumente (DOM)
- XML-Streaming (SAX)
- XML-Binding (JAXP)
- XML-Messaging (JAXM)
- XML-Processing (JAXP)
- XML-Registries (JAXR)

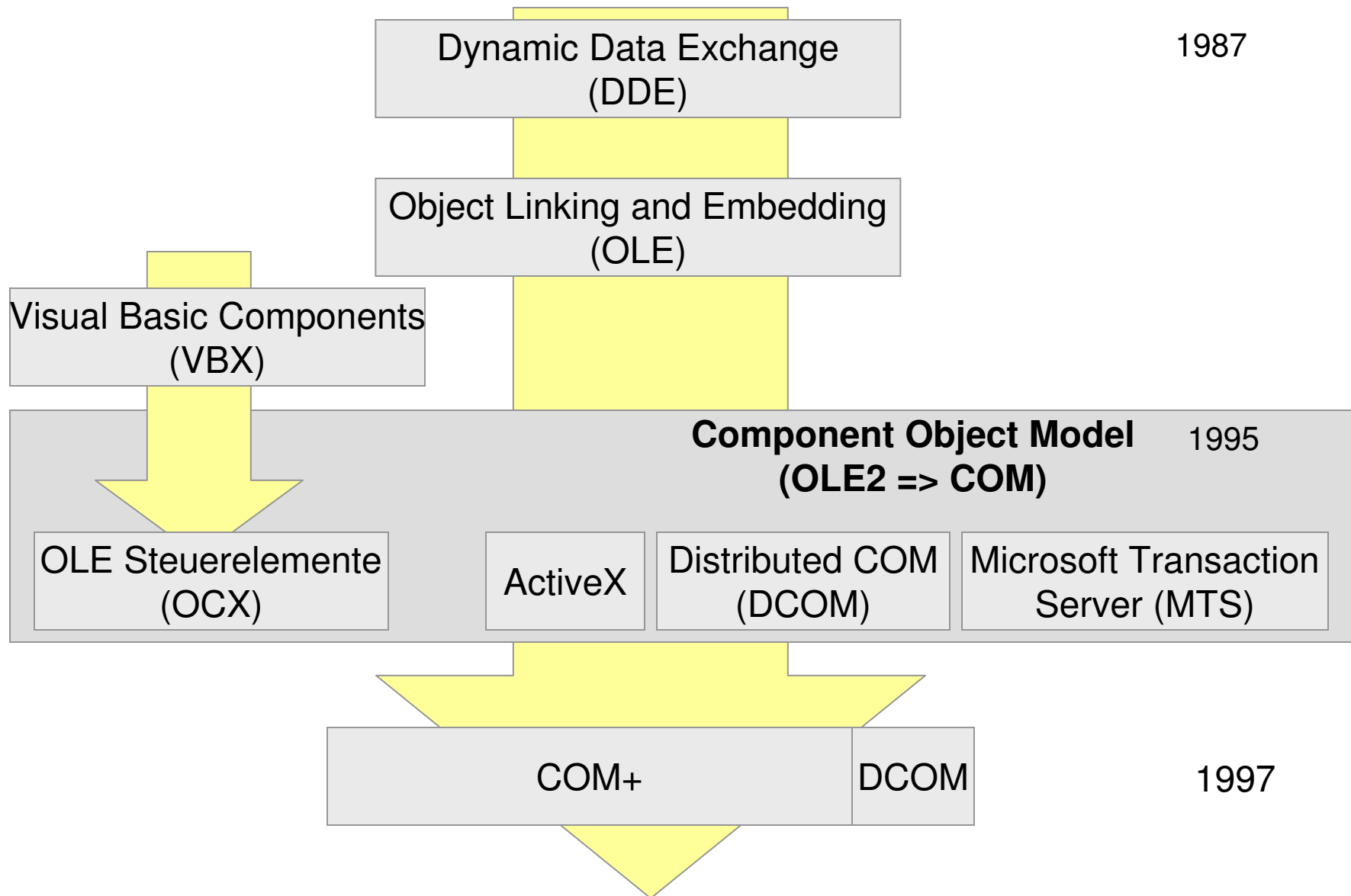


#### Java und CORBA:

- Java wichtigste CORBA-Referenzimplementierung
- Koexistenz in fast allen Applikationsserver-Produkten
- Zugriff auf CORBAservices über Java-spezifische Zugriffs-Schnittstellen sowie weitere Konzepte (POA, Namensdienst) seit Java 1.4
- RMI-over-IIOP als eingeschränkte RMI-Version seit 1999
  - RMI nutzt spezifisches proprietäres Protokoll
  - keine Unterstützung des verteilten Garbage Collection, so dass explizites Lebenszyklus-Management erforderlich ist
    - dafür existieren aber CORBAservices

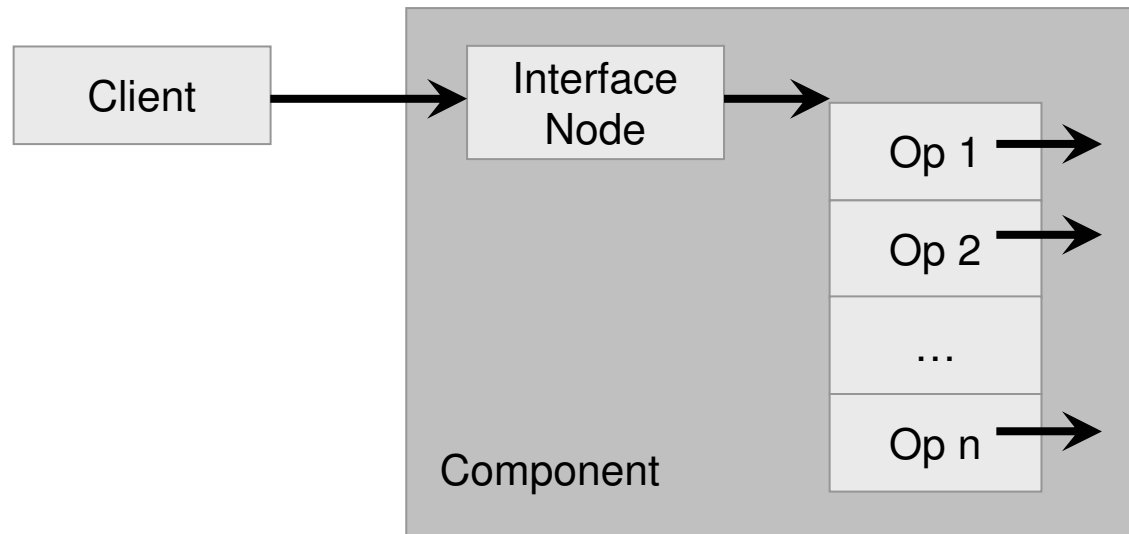
# 3.5 Microsoft COM

## Geschichtliche Einordnung

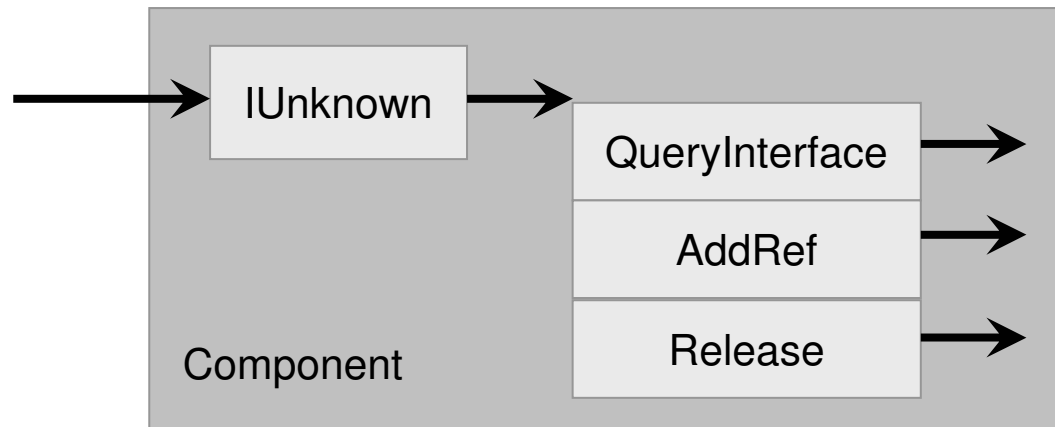


## 3.5 Microsoft COM

### COM – Die Schnittstelle



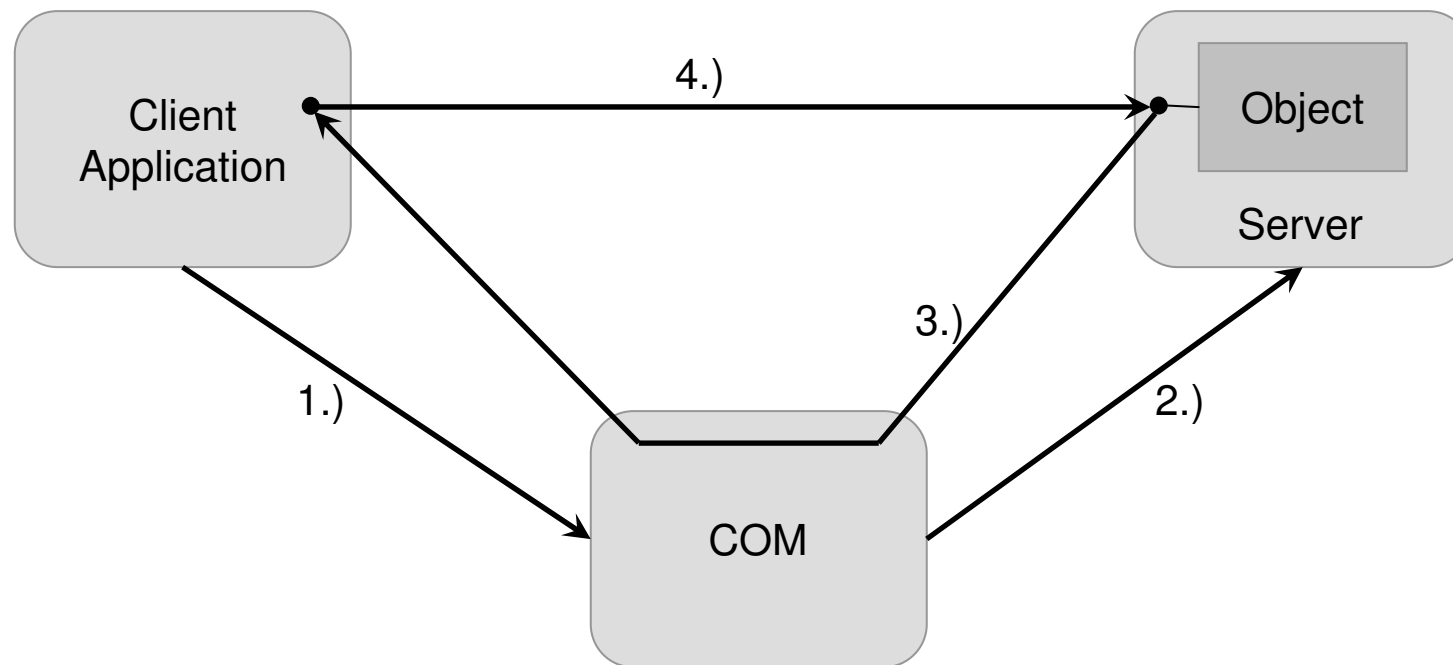
- COM ist binärer Standard
- Schnittstelle ist zentraler Punkt von COM
- Schnittstellenvererbung
- Interface Node
  - Methoden eines Objekts => **"this"**-Parameter wird an jede Methode weitergereicht
  - Komponente kann mehrere Schnittstellen implementieren



- Schnittstelle IUnknown **muss** von jeder Komponente implementiert werden
  - jede andere Schnittstelle erbt von IUnknown
- QueryInterface
  - erste Methode jedes COM-Objektes
  - gibt Zeiger auf angefordertes Interface zurück
  - benutzt Interface Identifier (IID)
  - erlaubt (dynamische) Introspektion der Schnittstelle
- AddRef, Release
  - Verwaltung des Lebenszyklus
  - Referenzzähler

## 3.5 Microsoft COM

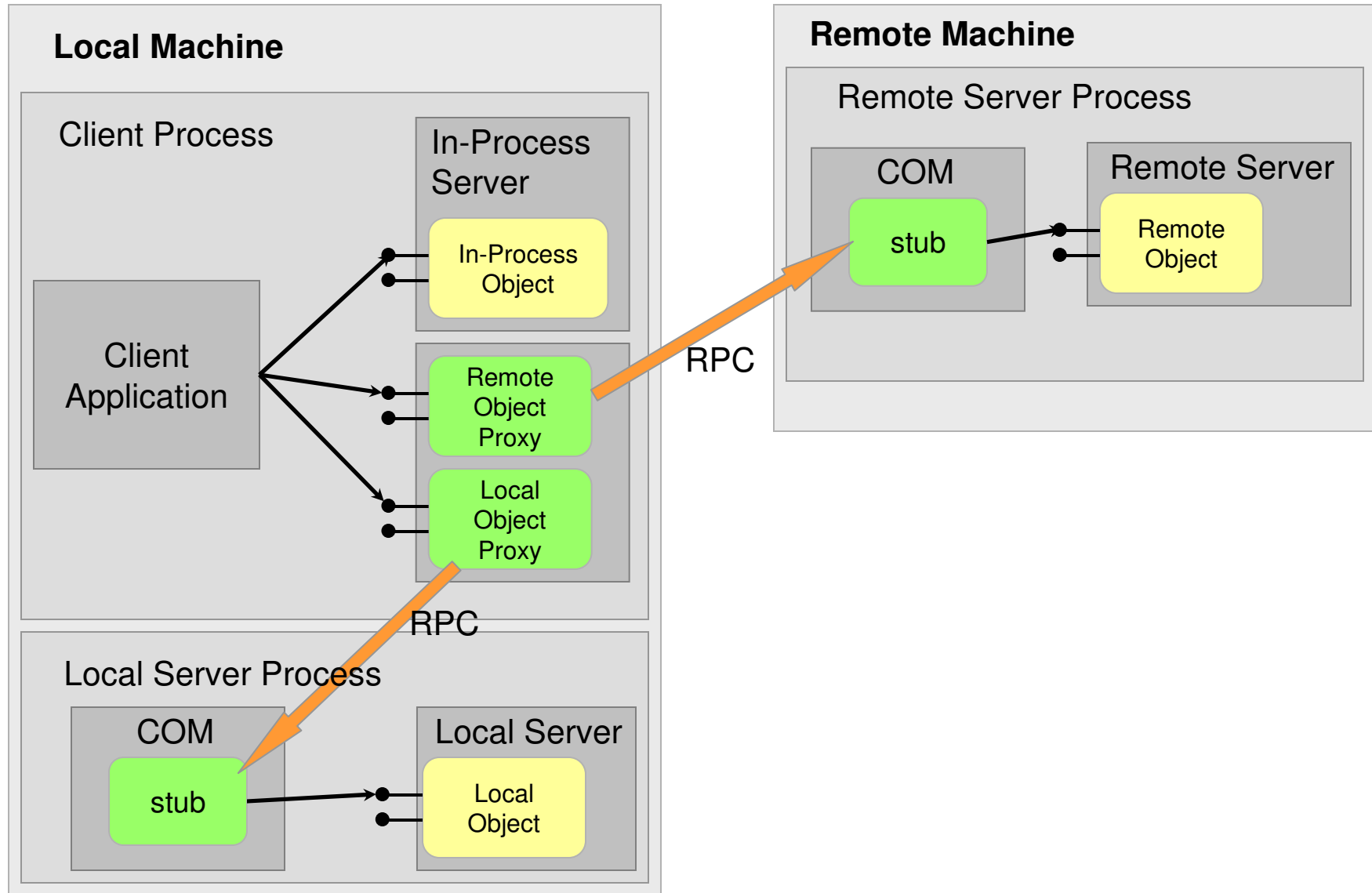
### Erstellen eines COM-Objektes



1. Aufruf der Funktion "CreateObject"
2. COM lokalisiert/erzeugt den Server
3. Serverprozess erzeugt das Objekt und gibt einen Schnittstellenzeiger zurück
4. Client kommuniziert über den Schnittstellenzeiger mit dem Serverobjekt

# 3.5 Microsoft COM

## Kommunikation zwischen COM-Objekten



- Typinformationen (Type Information)
  - Laufzeitzugriff auf Typinformationen des COM Objektes
  - wird vom Microsoft IDL Compiler generiert und in einer Typbibliothek gespeichert
  - COM-Schnittstellen zum Interagieren mit dieser Bibliothek
- Strukturiertes Speichermodell (Structured Storage and Persistence)
  - von COM unterstützte Methode zum Speichern von Daten
  - Speicherung erfolgt analog des Dateisystems in einer Datei
- Moniker
  - Dienst, welcher ein einzelnes Objekt in einem genau definierten Zustand erzeugen und initialisieren kann
  - für Clients, die mit exakt dem gleichen Objekt weiterarbeiten müssen
  - Moniker kann an gesamtes Objekt oder an einen Teil gebunden werden

- Einheitlicher Datenaustausch (Uniform Data Transfer)
  - Datentransfer zwischen COM-Objekten
  - Benachrichtigung von Datenänderungen einer Quelle (Datenobjekt) und einem Datenkonsumenten
- Verbindbare Objekte (Connectable Objects)
  - zur Ereignisverarbeitung
  - Objekt definiert ein Interface, welches für das Ereignis genutzt werden soll
  - Client implementiert dieses Interface
- COM+ Ereignisdienst (Event Service)
  - Asynchrone Kommunikation zwischen Komponenten
  - Empfänger abonniert Ereignis beim Dienst
  - Sender schickt Ereignis zum Dienst, ohne den/die Empfänger zu kennen
- COM+ Nachrichtenwarteschlange (Message Queuing)
  - Garantierte Auslieferung auch bei Nichterreichbarkeit des Empfängers
  - Für Systeme, deren Verfügbarkeit nicht immer gewährleistet ist