

Games Summer Camp

Interdisziplinäres Blockseminar zur Games Convention an der Universität Leipzig

Themen

- Konzeption, Entwicklung und Produktion digitaler Spiele
- Neue Berufsbilder: Aus- und Weiterbildung
- Vermarktung und Wertschöpfung
- Nutzung und Wirkung von Computerspielen

Anforderungen

- Teilnahme am Einführungsworkshop im August 2006
- Feldforschung auf der Games Convention oder GC Developer Conference
- Hausarbeit und Vortrag mit Diskussion bei einem Abschlussworkshop

Wer?

Studierende der Mathematik und Informatik, BWL und Wirtschaftsinformatik, Soziologie, Kulturwissenschaften, Kommunikations- und Medienwissenschaft, Psychologie, Pädagogik

Warum?

- Zertifikat der Universität Leipzig
- kostenloser Besuch der Games Convention oder der GC Developer Conference
- kann für einige Fächer als Prüfungsleistung anerkannt werden

Termine

- Einführungsworkshop am 03.08.2006, 10-18 Uhr in der Villa Ida, Medienstiftung Leipzig, Menckestraße 27
- GC Developer Conference: 21.-23.08.2006
- Games Convention: 23.-27.08.2006
- Abschlussworkshop: Mitte September, Villa Ida

Info und Anmeldung

Frank Schumacher
Institut für Informatik
Tel. +49 341 97-32256
schumacher@informatik.uni-leipzig.de
<http://bis.informatik.uni-leipzig.de>