



# **Unterhaltungssoftwareindustrie**

**2005/2006**

**Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V.**

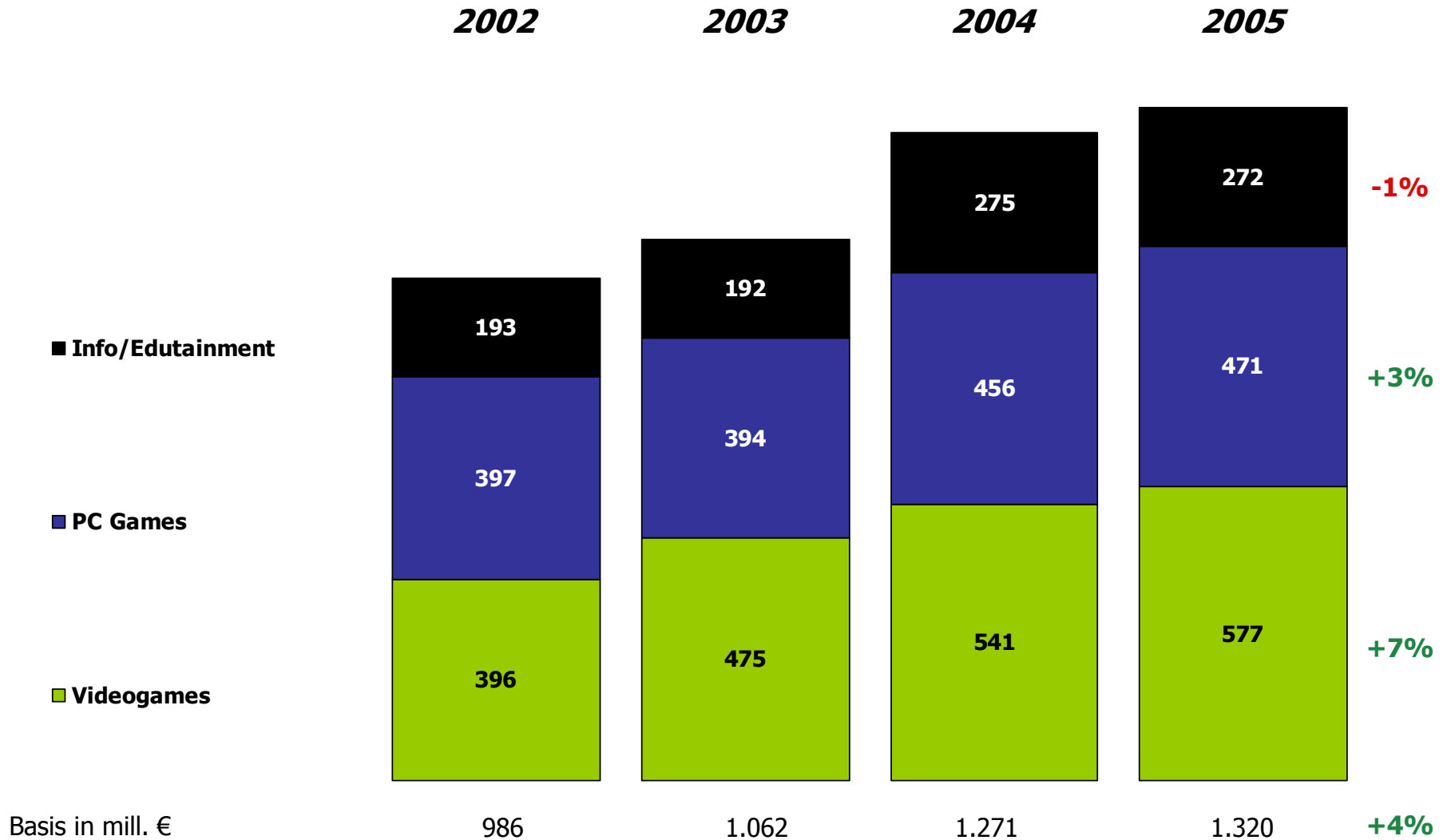


# **Marktübersicht**

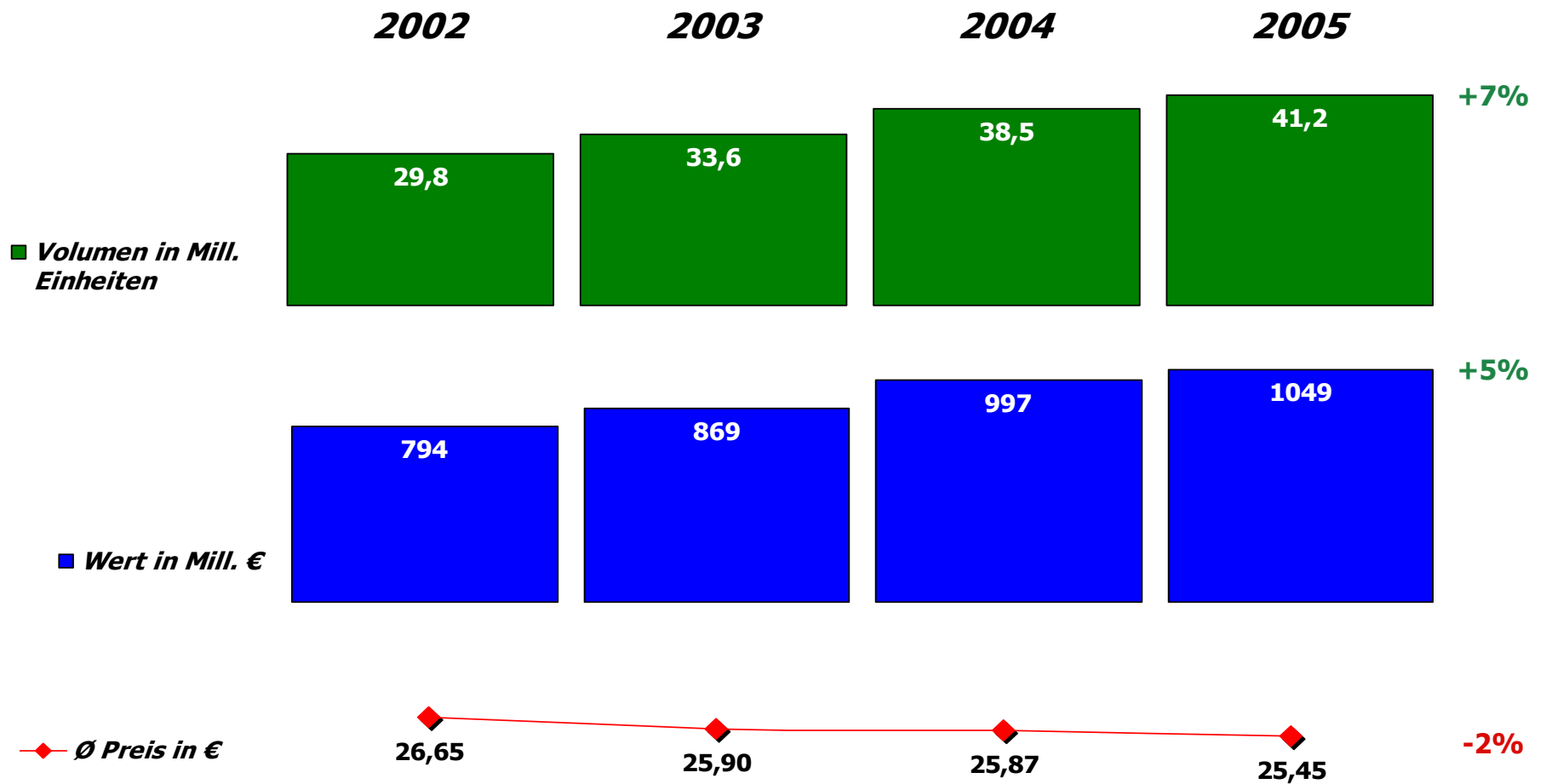
**2005**



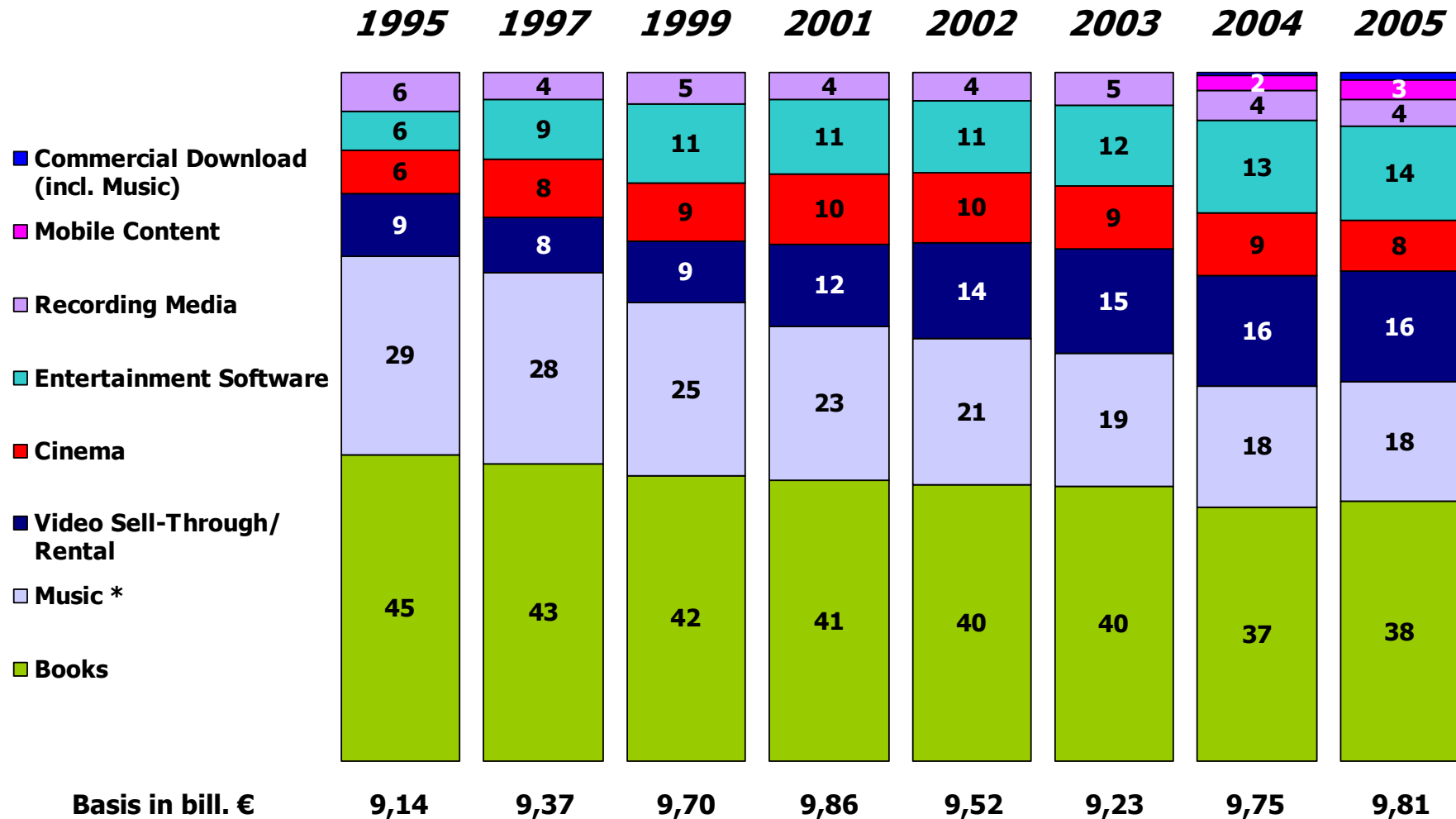
# Games + Info/Edutainment *Gesamtmarktentwicklung* (Wert in Mill. €)



## PC Games + Videogames Gesamtmarktentwicklung

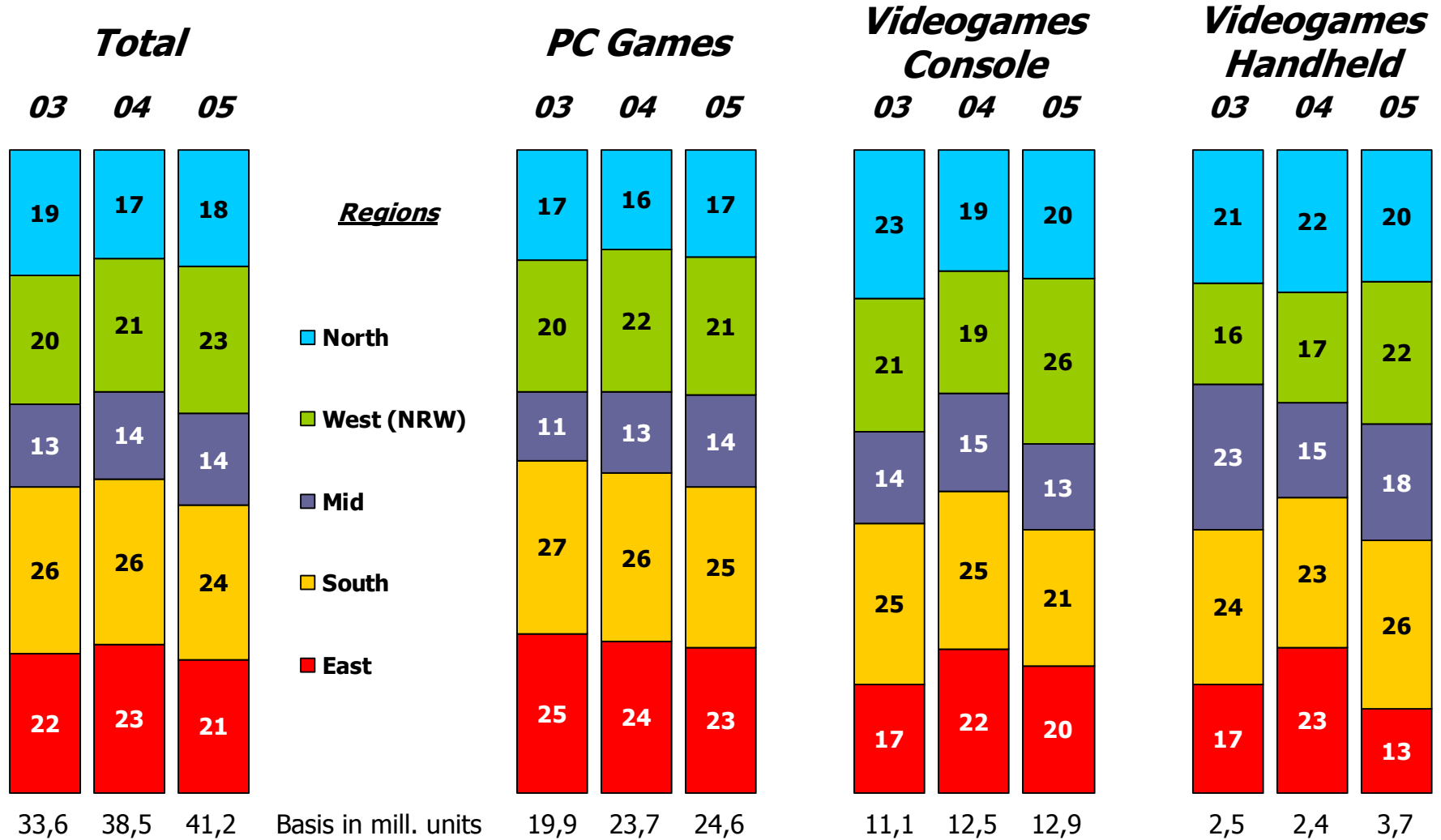


## Entwicklung des Medienbudgets in GER (Volumen in %)

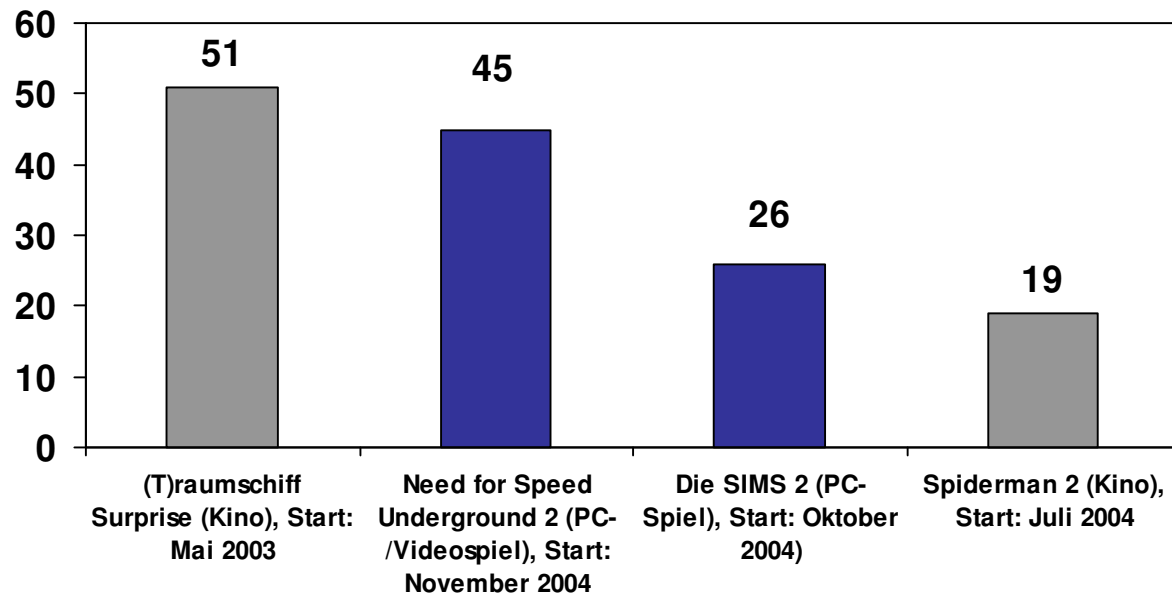


\* incl. Music Video

## Markt in Regionen (Volumen in %)



**Umsätze in Millionen Euro in Deutschland seit  
Veröffentlichungsmonat**





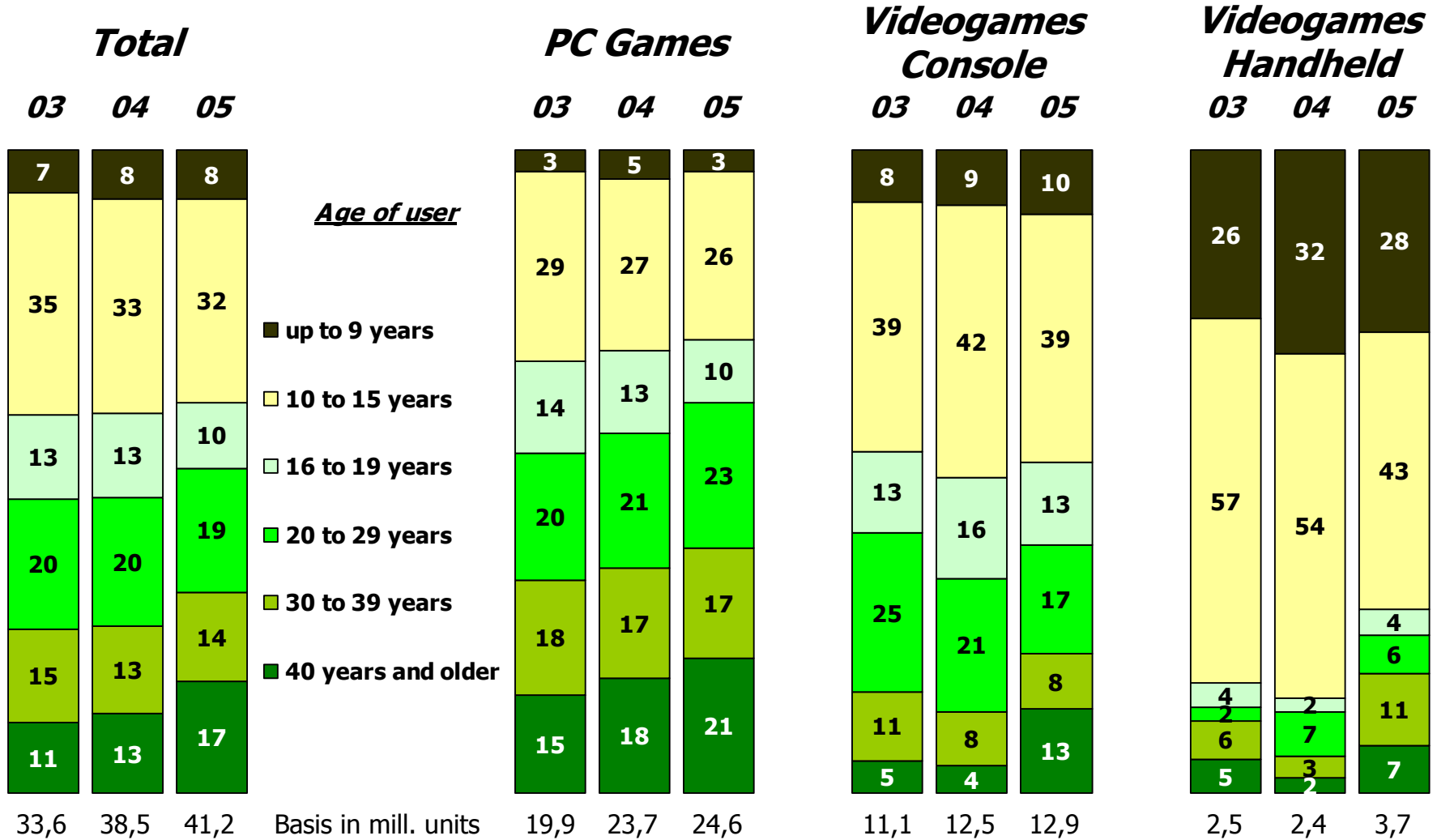
# **Konsumentenstruktur**

**2005**



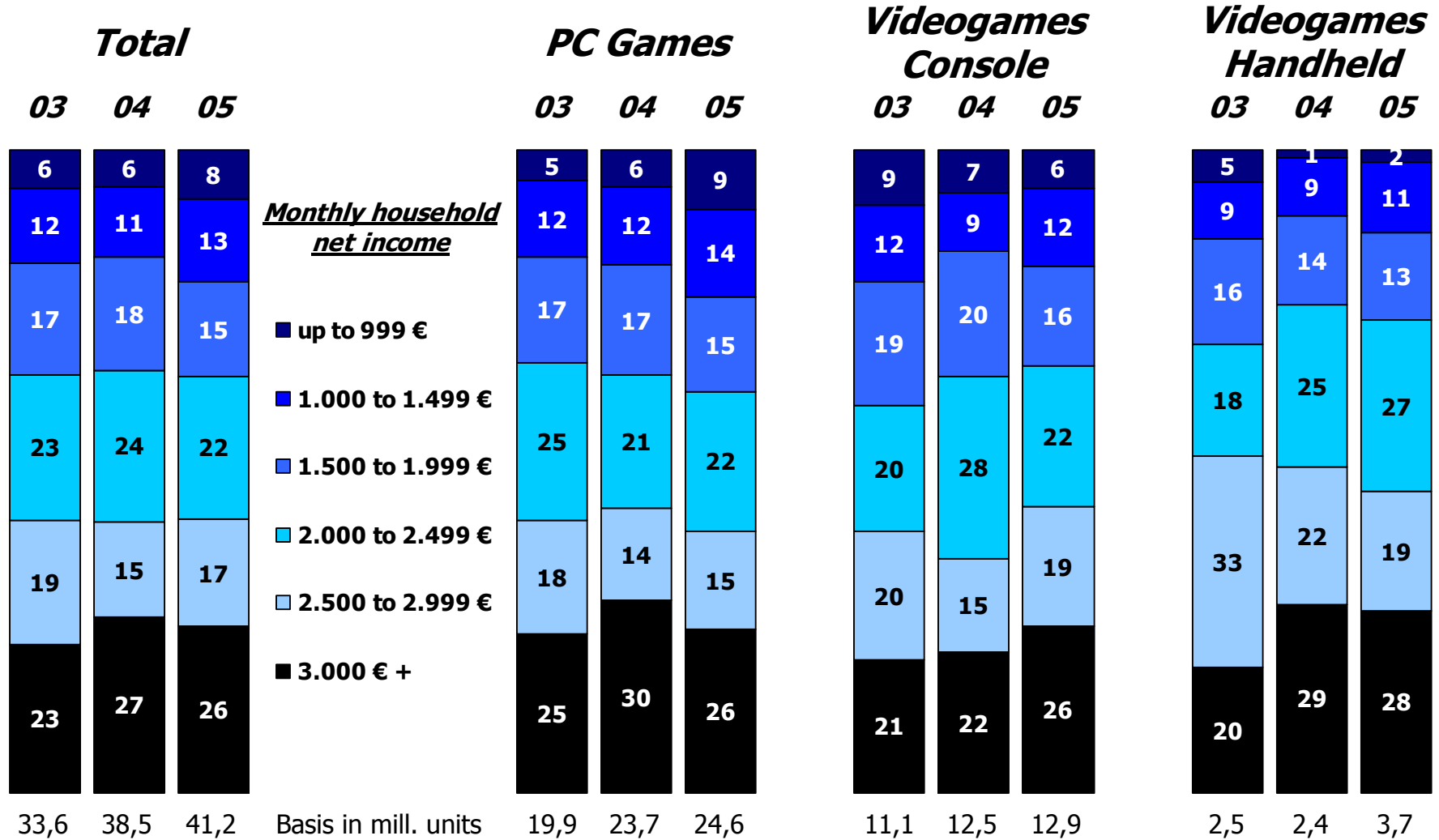


# PC Games + Videogames Development: Segments Basis: Volume (in %)





# Haushaltseinkommen (Volumen in %)





**Produktübersicht 2005**

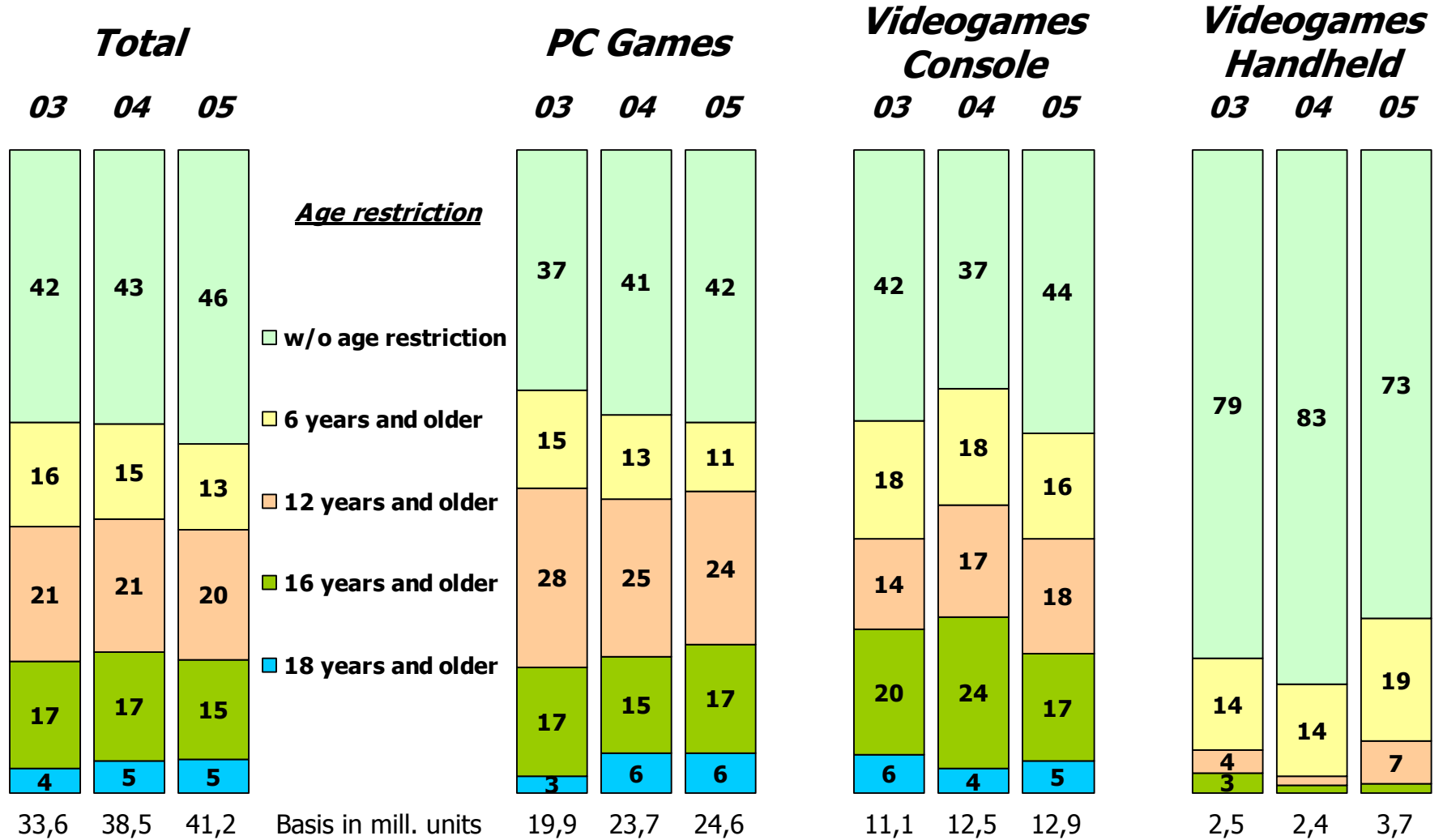
**&**

**Ausblick 2006**

Platz	Titel	Publisher	Plattform	USK-Zulassung	Verkaufte Exemplare '000
1	Need for Speed Most Wanted	EA	Multi	12	587
2	GTA San Andreas	Take 2	Multi*	16	531
3	FIFA 06	EA	Multi	0	472
4	World of Warcraft	Vivendi	PC	12	409
5	Gran Turismo 4	Sony CED	PS2	0	302
6	Die Sims 2	EA	Multi*	0	280
7	Battlefield 2	EA	PC	16	249
8	Pokémon Smaragd	Nintendo	GBA	0	232
9	Nintendogs	Nintendo	NDS	0	191
10	FIFA Street	EA	Multi	0	167



# PC Games + Videogames Development: Segments Basis: Volume (in %)



## Die nächste Generation

### Xbox 360



**Start:** November 2005  
**Format:** DVD  
**Controller:** Bis zu 4, kabellos  
**Online:** „WiFi Ready“  
**HD:** HDTV-fähig (720p)  
**Sonstiges:** Inhalt kann von kabellosen Musikgeräten und PCs mit Windows XP-Betriebssystem geladen werden

### PlayStation 3



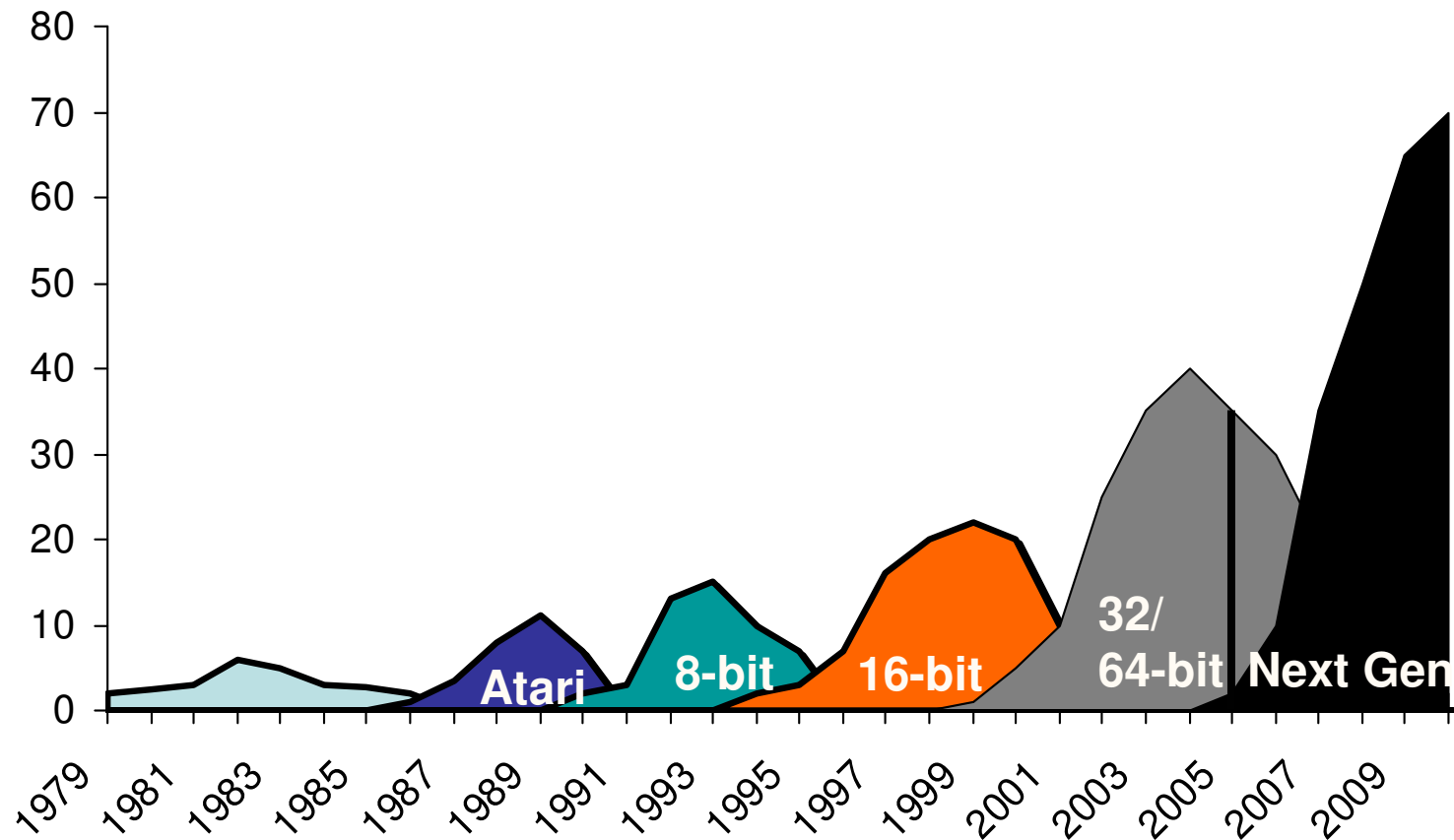
**Start:** November 2006  
**Format:** Blu-Ray  
**Controller:** Bis zu 7, kabellos  
**Online:** Wi-Fi  
**HD:** HDTV-fähig (480i bis zu 1080p)  
**Sonstiges:** Abwärts kompatibel mit PS2 und PS1

### Nintendo Wii



**Start:** 2006  
**Format:** Eigenes System  
**Controller:** Fernbedienungsähnlich mit Lagesensoren sowie weitere Eingabe-Peripheriegeräte  
**Online:** Wi-Fi kompatibel  
**HD:** Nicht HDTV-fähig  
**Sonstiges:** Ein Nintendo Download-Service, der Spielern Zugang zu Nintendo-Spielen bis zurück in die frühen 1990er Jahre ermöglicht

# Konsolenzyklen weltweit





## KONTAKT

**Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V.**

**Anschrift:** Rungestr. 18 D-10179 Berlin

**Telefon:** 0 30/2 40 87 79-0

**Telefax:** 0 30/2 40 87 79-11

**E-Mail:** [info@biu-online.de](mailto:info@biu-online.de)

**Homepage:** <http://www.biu-online.de>