

Games Summer Camp

Programm zur Auftaktveranstaltung am 3. August 2006 in der Villa Ida

10:00 Uhr	Begrüßung	Prof. Gerhard Heyer (Uni Leipzig)
10:05 Uhr	Sachsen und die Zukunft der Spieleentwicklung	Michael Körner (Stadt Leipzig)
10:15 Uhr	Einführung in die Spieleentwicklung	Prof. Maic Masuch (Uni Magdeburg)
11:30 Uhr	<i>Mittagspause</i>	
12:15 Uhr	Digital Games Science	Prof. Klaus P. Jantke (Uni Ilmenau)
13:45 Uhr	Games Convention und Games Developer Conference	Angela Schierholz Frank Sliwka (Leipzig Messe GmbH)
14:30 Uhr	Aus dem Alltag eines Computerspiele- entwicklers – „Interactive Digital Storytelling“	Jörg Niesenhaus (Uni Duisburg)
15:30 Uhr	<i>Kaffeepause</i>	
16:00 Uhr	Vergabe der Themen	
ca. 18:00	Ende des Seminars	

Bei Fragen zum Programm und zur Organisation wenden Sie sich bitte an:

Frank Schumacher

Institut für Informatik

Tel.: +49 341 97-32256

E-Mail: schumacher@informatik.uni-leipzig.de