

Einbindung einer Online Community in die Spiele-Entwicklung

1. Definition
2. Unterteilung einer Community
3. Aktivität einer Community
4. Methoden der Einbindung
5. Zusammenhänge und Perspektiven

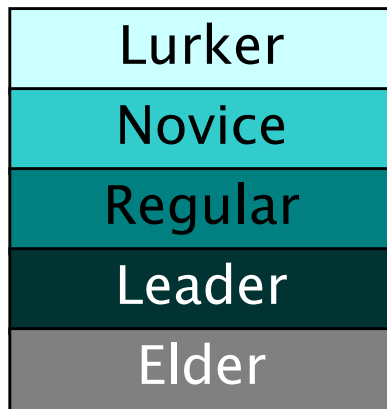
1. Definition

- Entwicklungsprozess umfasst Lebenszyklus eines Spieles
- Voraussetzung einer Produktlinie
- bereits ausgebildete Community
- Vergrößerung der Community nach Release
- Aktivität der Community über den gesamten Zeitraum der Spielentwicklung

2. Unterteilung einer Community

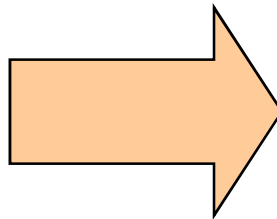
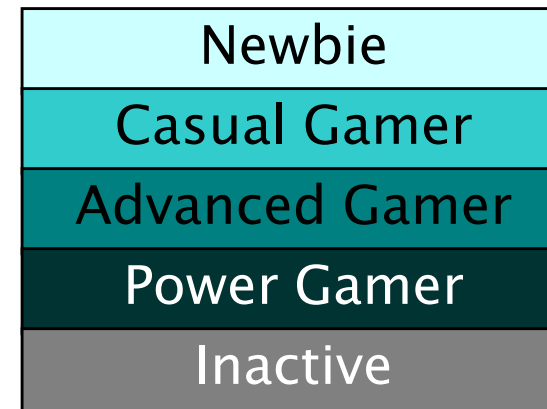
- Kriterium der Aktivität innerhalb einer Community
- spezifische Möglichkeiten der Einbindung

Community allgemein

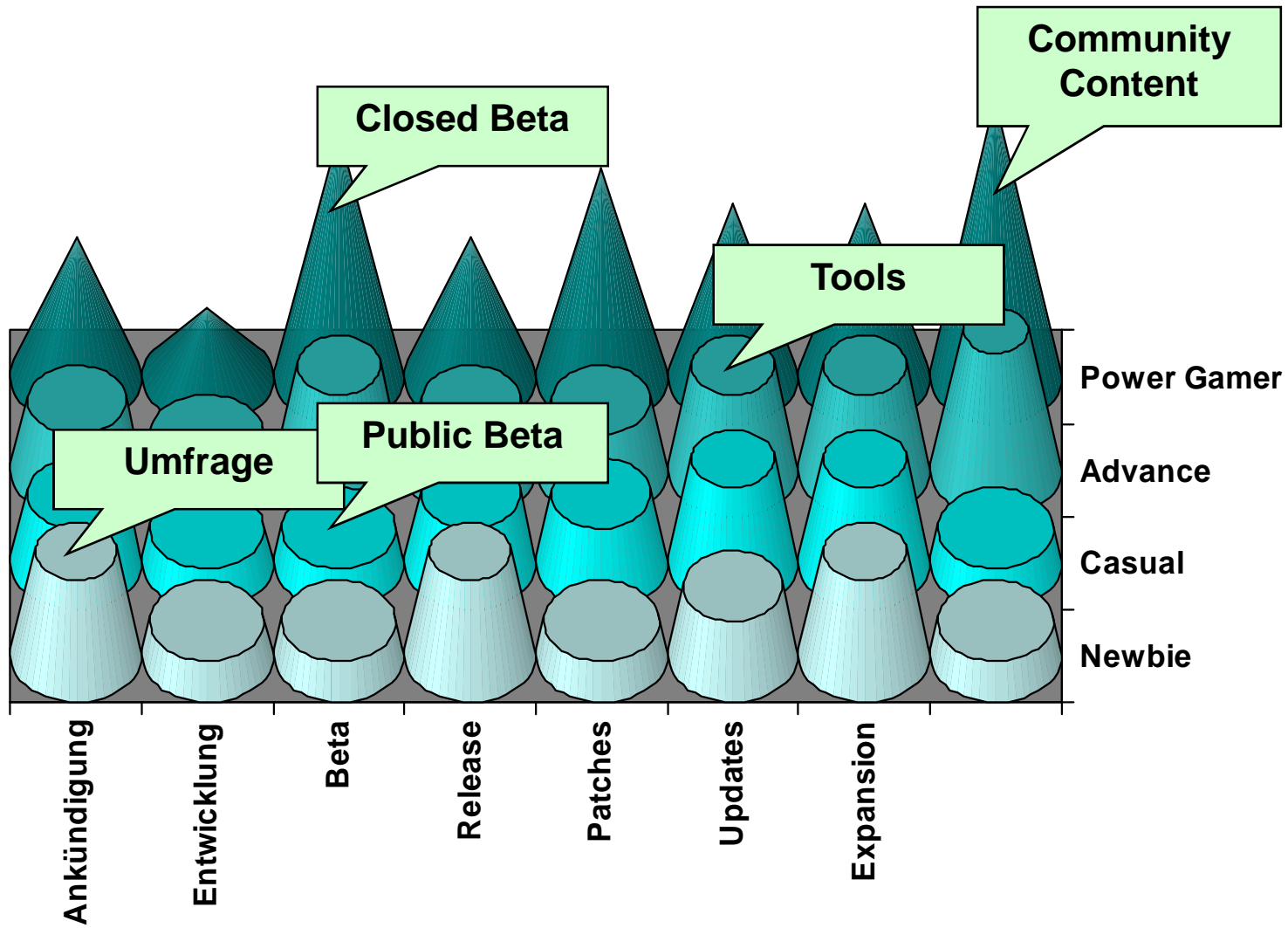


Amy Jo Kim (2000)

Gaming Community



3. Aktivitäten einer Community



4. Methoden der Einbindung

In-game Implementierung

- Spieler-Organisation (Gilden, Clans, Factions)
- In-game Support
- Tutorials
- Modding-Möglichkeiten

Out-of-Game Implementierung

- Foren Hierarchie
- Umfragen
- Fan Websites
- Tools für Player-generated Content
- Developer Chat

5. Zusammenhänge und Perspektiven

- Gleichberechtigung aller Teile der Community
- Voraussetzung einer kritischen Masse für Änderungen im Game Design (Kosten-Nutzen Analyse)
- weitere Untergliederung der Community möglich
- Transparenz im Informationsfluss zwischen Entwickler und Community
- verfügbare Quellen in Developer Diaries oder Interviews mit Entwicklern