

Einführungsveranstaltung zur E-Learning-Veranstaltung

Einführung in XML

Sommersemester 2009

Prof. Dr. Klaus-Peter Fährnich
Stefan Kühne

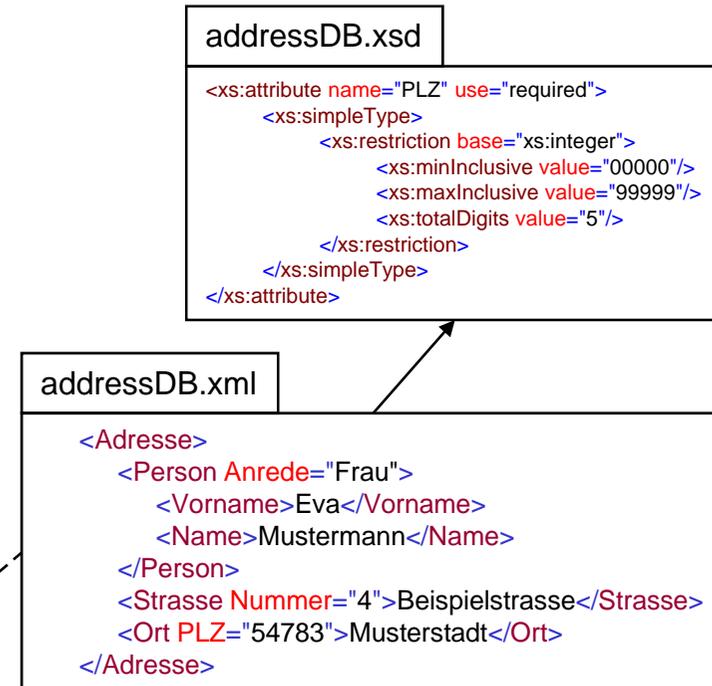
Agenda

- Zielsetzung
- Organisatorisches
- Inhalte
- Weiterer Ablauf

Zielsetzung

Motivation

- XML = Extensible Markup Language
- Auszeichnungssprache zur Darstellung hierarchisch strukturierter Daten in Form von Textdaten
- Beispiele
 - XHTML
 - WSDL
 - SVG
 - addressDB

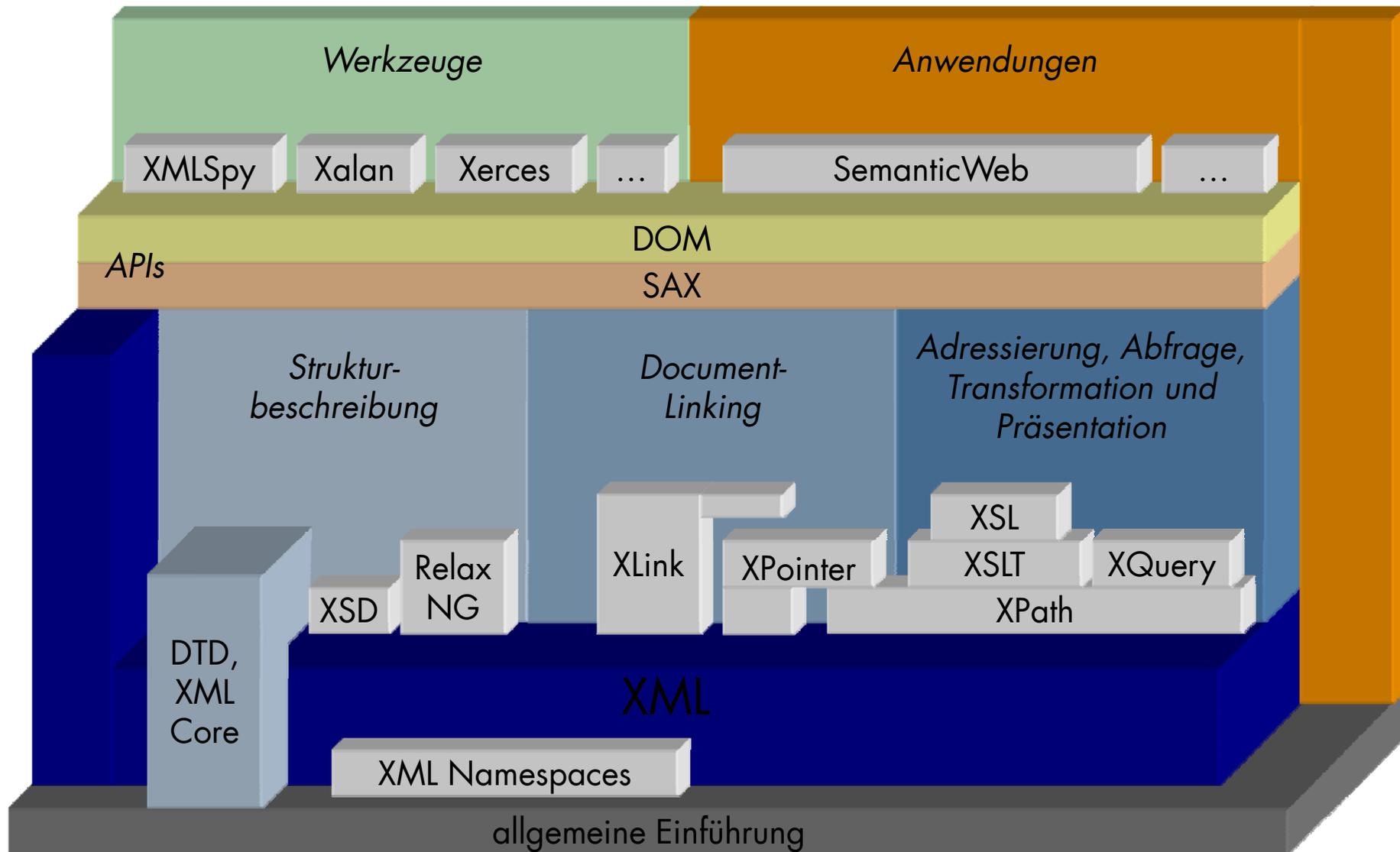


← instanz_von
←----- repräsentiert

Ziele

- Zielsetzung
 - inhaltlich
 - Vermittlung solider Kenntnisse von XML und zugehörigen Standards
 - als Grundlage für weitere Aktivitäten (Vorlesungen, Seminare etc.)
 - organisatorisch
 - Erfahrungen bei der Erstellung und Durchführung von E-Learning-Veranstaltungen dieser Art sammeln
- Zielgruppe
 - Master-Studenten im Modul „Betriebliche Informationssysteme“

Gliederung der Vorlesung



Forschungsprojekte (Auswahl)

- autoFuSA
 - automatisierte Anpassung, Integration, Evolution und Migration von Full-Service-Anwendungen im E-Commerce
 - Schwerpunkt: Modelloperatoren
 - <http://www.autofusa.de>
- AMOR
 - Advanced Model Repository
 - Schwerpunkt: Persistente Speicherung von Modellen
 - <http://www.model-repository.de>
- EFIE
 - Ein Framework für das Integration Engineering im E-Business
 - Schwerpunkt: Frameworkentwicklung
 - <http://efie.informatik.uni-leipzig.de>



Partner der Abteilung BIS (Auswahl)

itemis

IDS
SCHEER

PC-WARE

Fraunhofer
IAO
Institut
Arbeitswirtschaft und
Organisation

GODYO

MATHEMA

INTERSHOP

ISA

CHERIER

sonepar
deutschland

LECOS

TRUITION

BEDAV

DVZ
Datenverarbeitungszentrum
Mecklenburg-Vorpommern GmbH

Organisatorisches

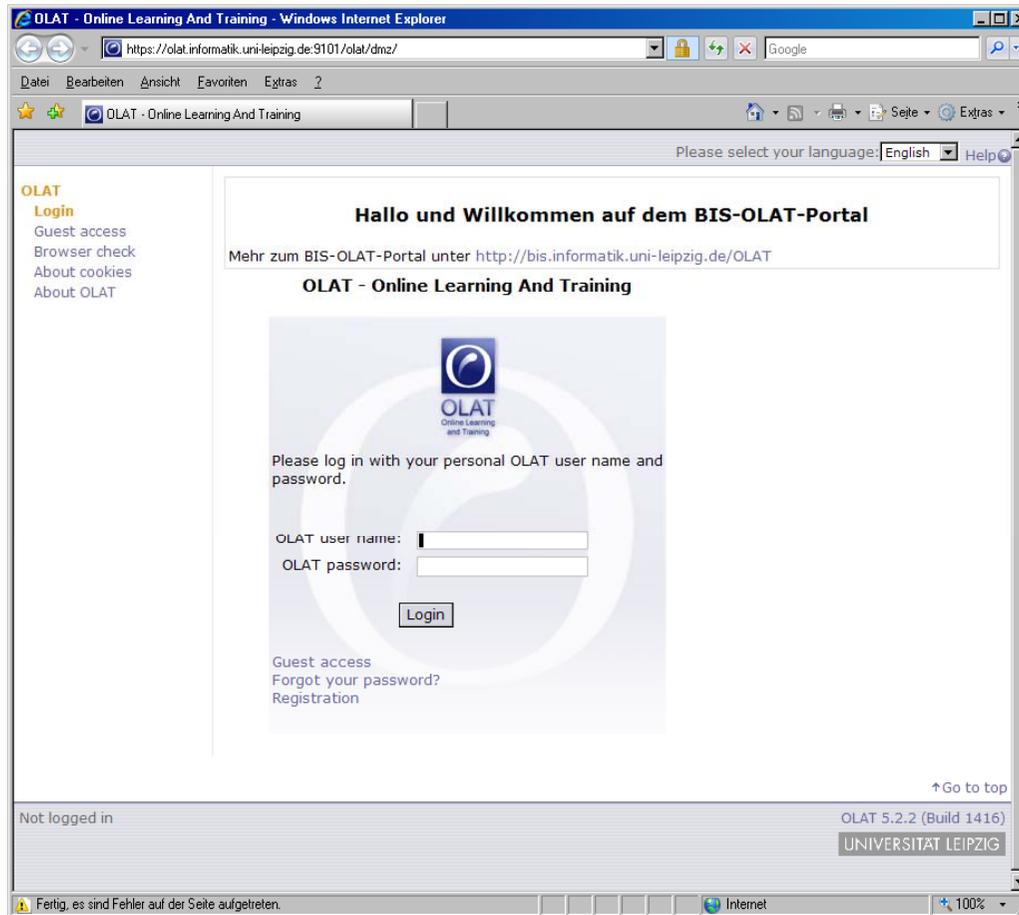
E-Learning

- E-Learning-Veranstaltung in Form von „blended learning“
 - E-Learning: Einsatz digitaler Medien für die Distribution von Lernmaterial und/oder die Kommunikation (nach Michael Kerres)
 - asynchrones selbstbestimmtes und kooperatives Lernen durch Verwendung der Lernplattform
 - synchrones und kooperatives Lernen durch Präsenzveranstaltungen
- bisherige Erfahrungen am Lehrstuhl BIS
 - Forschungsprojekt „Moderation VR“ (2001–2003): Entwicklung eines netzbasierten Lehrangebots zum Thema Moderations- und Kreativitätstechniken
 - Durchführung von E-Learning-Veranstaltungen unter Nutzung von W3L und „fremdem“ Content (seit 2002): Web-Design und Web-Ergonomie, nebenläufige und verteilte Programmierung, Struts
 - Einsatz des Tools „W3L“ als Learning-Content-Management-System (LCMS)
 - Mitarbeit im Bildungsportal Sachsen (seit 2005): wissenschaftliche Aus- und Weiterbildung der Hochschulen des Freistaats Sachsen

Konsequenzen

- Selbststudium des Materials
 - Kommentare zu den Lehrbausteinen erbeten
 - kein direktes Feedback möglich aber Berücksichtigung in der Zukunft
- eigenständiges Ausprobieren der Beispiele
- Vorbereitung auf die Präsenzveranstaltungen
- aktive Mitarbeit in den Präsenzveranstaltungen
- Kein Support außerhalb der Präsenzveranstaltungen möglich!

Ablauf: Registrierung



<https://olat.informatik.uni-leipzig.de:9101/olat/dmz/>

1. Registrierung

- bis 10. April 2008
- Moduleinschreibung BIS heißt automatische Anmeldung zur Vorlesung
- ggf. Rückfrage bei Hr. Riechert per Mail

Ablauf: Registrierung am W3L

W3L - Lebenslanges Lernen im Web - Mozilla Firefox

http://elearnpc.informatik.uni-leipzig.de/

W3L - Lebenslanges Lernen im Web

Suche

Glossar Los

Quick-Start Newsletter TAN einlösen Rätsel FAQs Zertifikat über Uns Impressum & AGBs

Die w3l - Lernplattform des Instituts für Informatik der Universität Leipzig

w3l - die Plattform für lebenslanges Lernen im Web
Im Sommersemester 2004 wurde in einem Probetrieb der Abteilung Betriebliche Informationssysteme die w3l-Plattform für die beiden Lehrveranstaltungen

- Webdesign und Webergonomie sowie
- Verteilte- und Nebenläufige Programmierung

getestet. Die Ergebnisse wurden aufbereitet und führten zum Erwerb der Plattform. In den folgenden Semestern werden nun weitere Kurse im Rahmen eines Kursprogramms »Web-Engineering« angeboten. Ziel ist es bestehende Kursangebote durch eigene Kurse zu ergänzen.

e-learning - die effektive Art des Lernens.

- zeitunabhängig: Lernen Sie, wann immer Sie Zeit und Lust haben
- ortsunabhängig: Lernen Sie, wo immer Sie und Ihr Computer gerade sind
- individuelles Lerntempo: Bestimmen Sie beim Lernen Ihr eigenes Tempo
- kooperatives Lernen: Sie sind beim Lernen nicht allein. Sie können jederzeit innerhalb Ihrer Lerngruppe kommunizieren
- selbstgesteuerter Lernprozess: Lernen Sie, so wie Sie wollen und wählen Sie Ihren persönlichen Lernstil

Das Besondere am w3l-Lernen.

- eingebaute Didaktik: Kurse bestehen *nicht* nur aus einer Sammlung von Dokumenten, sondern sind konzipiert wie moderne Lehrbücher, wobei zusätzlich alle Möglichkeiten des Web genutzt werden
- nur Zertifikatskurse: Nach erfolgreicher Kursbearbeitung erhalten Sie ein qualifiziertes Test- und/oder Klausurzertifikat
- just-in-time-learning: Schnellkurse vermitteln Ihnen in wenigen Stunden das Wissen, das Sie am nächsten Tag benötigen
- gedrucktes Begleitmaterial: Zu jedem Kurs gibt es ein in sich geschlossenes Skript in pdf- oder Buchform
- Kurse mit elektronischen und menschlichen Tutoren: Elektronische Tutoren korrigieren Ihre Tests, menschliche Tutoren bewerten Ihre Aufgaben und beantworten Ihre Fragen
- Unterstützung individueller Lernstile: Jeder Mensch lernt anders. w3l unterstützt vier individuelle Lernstile, zwischen denen Sie jederzeit wechseln können
- qualitätsgesicherte Kurse: Für eine gleichmäßig hohe Qualität aller Kurse sorgt unser w3l-Qualitätssicherungs-Team
- permanente Rückmeldung über den Lernfortschritt: Sie können jeden Wissensbaustein mit Tests/Aufgaben abschliessen und Ihren Lernerfolg selbst überprüfen
- kooperatives Lernen in Kursgruppen: Sie können über Chat, Instant Messaging und Foren innerhalb Ihrer Kursgruppe kommunizieren
- 7 verschiedene Rollen: Lernender, Autor, Mitarbeiter, Tutor, Lektor, Dozent, Administrator

Zur Startseite

Kostenlos probieren.

Unsere Artikel

- zertifikatskurse
- Bücher
- Software
- pdf

Done AdBlock

1. Registrierung am W3L (NICHT W3L.de!)

- Login: maiyyxxx

<http://elearnpc.informatik.uni-leipzig.de/>

Ablauf: Anmeldung am W3L

W3L - Lebenslanges Lernen im Web - Mozilla Firefox

File Edit View Go Bookmarks Tools Help

http://elearnpc.informatik.uni-leipzig.de/w3l/jsp/startlearn.jsp?winID=1176903358444

W3L - Lebenslanges Lernen im Web

Info FAQs Mein Wissen TAN einlösen Meine Daten Mein Tutor abmelden

TAN einlösen.

Sie haben eine oder mehrere TAN-Nummern erhalten und möchten nun die entsprechenden Kurse in W3L buchen.

TAN 1

TAN: jetzt einlösen

Ich bestätige, dass ich die Nutzungsbedingungen gelesen habe und akzeptiere.
Die Nutzungsbedingungen finden Sie hier: [AGB](#)

Ein Benutzer online
Erklärungsorientiert
Autorensicht
Favoriten

Done Proxy: None Adblock

1. Registrierung
2. Anmeldung am Kurs
 - TAN kommt per Mail von Hr. Riechert
 - Einlösen der erhaltenen TAN

<http://elearnpc.informatik.uni-leipzig.de/>

Ablauf: Einführung in W3L

W3L - Lebenslanges Lernen im Web - Mozilla Firefox

http://elearnpc.informatik.uni-leipzig.de/w3l/jsp/startlearn.jsp?winID=1147078327364

W3L - Lebenslanges Lernen im Web

Suche

Glossar

Los

Kurs: Mit W3L lernen

3 Benutzer online

Erklärungsorientiert

Autorensicht

Favoriten

Blitzkurs für Autoren

Blitzkurs für Lektoren

Blitzkurs für Tutoren

Einführung in XML

W3L-Blitzstart

Vor dem Start

W3L-Blitzstart

Kooperatives Lernen mit W3L

W3L-Tests

4 Wissensbaustein-Arten

Rund um einen Wissensbaustein

Rund um einen Kurs

Autoren bei W3L

W3L Begrüßung

Rabatt

Neue Aufgabe ist wartend

Programme

Struts

Mit W3L lernen.

Herzlich willkommen im Kurs **Mit W3L lernen**, den Sie in der Kursgruppe **Uni Leipzig - BIS - Einführung XML SS 2006** bearbeiten.

Um den Kurs zu bearbeiten können Sie über die **Navigation im rechten Browserfenster** die Wissensbausteine auswählen, die Sie bearbeiten möchten.

Zuletzt haben Sie den Wissensbaustein **Chatten in w3l** bearbeitet.

Ihre eTutor-Empfehlung:
Als nächstes sollten Sie die Grupplierung **Kooperatives Lernen mit W3L** bearbeiten.

Übungszettel.

Dieses Symbol wird in W3L für den **Übungszettel** verwendet, über den Ihnen in tabellarischer Form **alle Tests und Aufgaben** aufgelistet werden, die von Ihnen **in diesem Kurs zu bearbeiten** sind.

w3l Communication Center.

Über das **Communication Center** können Sie mit anderen Benutzern der Plattform kommunizieren. Zu diesem Kurs stehen Ihnen dafür die folgenden Möglichkeiten zur Verfügung:

- Im **Chatraum zum Kurs** können Sie **mit allen Lernenden diskutieren**, die diesen Kurs zur Zeit gebucht haben.
- Zum Kurs steht Ihnen ein **Forum** zur Verfügung, in dem Sie **Fragen zum Kurs** stellen können.

Inhaltsverzeichnis des Kurses.

Über das **Inhaltsverzeichnis** gelangen Sie zur personalisierten Kursübersicht, in der Ihnen **alle Wissensbausteine strukturiert aufgelistet** werden, die von Ihnen in diesem Kurs zu bearbeiten sind. Zudem können Sie von dieser Liste aus alle Wissensbausteine aufrufen, die im Kurs enthalten sind.

Informationen über den Kurs.

Hier können Sie eine **Beschreibung** über die Inhalte im Kurs abrufen. Diese Beschreibung umfasst unter anderem die **Autoren** des Kurses, **Voraussetzungen** und **Lernziele**, sowie die **benötigte Zeit und eine Statistik über die Inhalte**.

1. Registrieren
2. Anmelden
3. Kurs „Mit W3L lernen“
 - führt in die Bedienung von W3L ein

<http://elearnpc.informatik.uni-leipzig.de/>

W3L - Lebenslanges Lernen im Web - Mozilla Firefox

http://elearnpc.informatik.uni-leipzig.de/w3l/jsp/startlearn.jsp?winID=1147078327364

W3L - Lebenslanges Lernen im Web

Suche

Glossar Los

Kurs: Einführung in XML

Einführung in XML.

Herzlich willkommen im Kurs **Einführung in XML**, den Sie in der Kursgruppe **Uni Leipzig - BIS - Einführung XML SS 2006** bearbeiten.

Um den Kurs zu bearbeiten können Sie über die **Navigation im rechten Browserfenster** die Wissensbausteine auswählen, die Sie bearbeiten möchten.

Zuletzt haben Sie den Wissensbaustein **Einführung** bearbeitet.

Ihre eTutor-Empfehlung:
Zur Zeit sind keine Empfehlungen verfügbar.

Übungszettel.

Dieses Symbol wird in W3L für den **Übungszettel** verwendet, über den Ihnen in tabellarischer Form **alle Tests und Aufgaben** aufgelistet werden, die von Ihnen **in diesem Kurs zu bearbeiten** sind.

w3l Communication Center.

Über das **Communication Center** können Sie mit anderen Benutzern der Plattform kommunizieren. Zu diesem Kurs stehen Ihnen dafür die folgenden Möglichkeiten zur Verfügung:

- Im **Chatraum zum Kurs** können Sie **mit allen Lernenden diskutieren**, die diesen Kurs zur Zeit gebucht haben.
- Zum Kurs steht Ihnen ein **Forum** zur Verfügung, in dem Sie **Fragen zum Kurs** stellen können.

Inhaltsverzeichnis des Kurses.

Über das **Inhaltsverzeichnis** gelangen Sie zur personalisierten Kursübersicht, in der Ihnen **alle Wissensbausteine strukturiert aufgelistet** werden, die von Ihnen in diesem Kurs zu bearbeiten sind. Zudem können Sie von dieser Liste aus alle Wissensbausteine aufrufen, die im Kurs enthalten sind.

Informationen über den Kurs.

Hier können Sie eine **Beschreibung** über die Inhalte im Kurs abrufen. Diese Beschreibung umfasst unter Anderem die **Autoren** des Kurses, **Voraussetzungen** und **Lernziele**, sowie die **benötigte Zeit** und eine **Statistik über die Inhalte**.

4 Benutzer online

Erklärungsorientiert

- Autorensicht
- Favoriten
- Blitzkurs für Autoren
- Blitzkurs für Lektoren
- Blitzkurs für Autoren
- Blitzkurs für Autoren
- Einführung in XML**
- Strukturbeschreibung
- Adressierung, Abfrage und Speicherung: XPath, XQuery
- Rätsel
- Abschlussstest
- Abschlussklausur
- W3L lernen
- Nebenkurs
- Programmierung
- Struts

1. Registrieren
2. Anmelden
3. Kurs „Mit W3L lernen“
4. Kurs „Einführung in XML“; Kurs „Materialien“

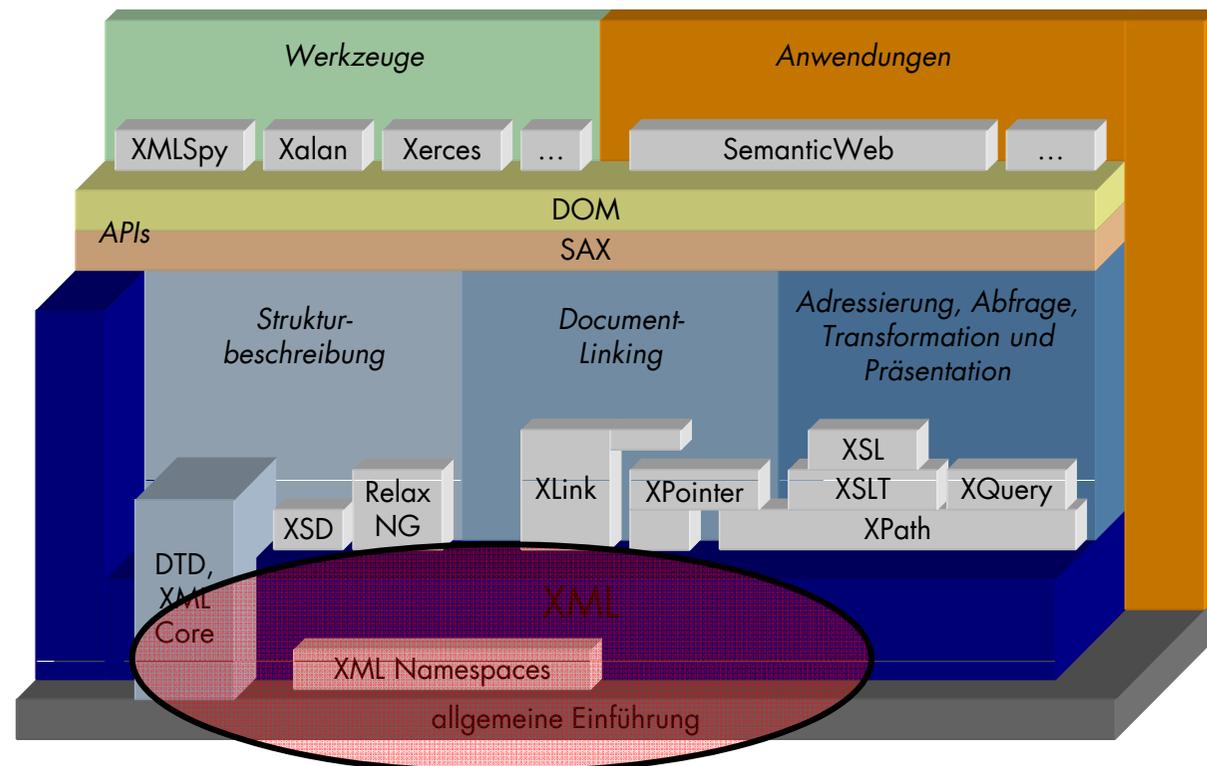
<http://elearnpc.informatik.uni-leipzig.de/>

1. Registrieren
2. Anmelden
3. Kurs „Mit W3L lernen“
4. Kurs „Einführung in XML“; Kurs „Materialien“
5. Präsenzveranstaltungen
 - in Form einer Konsultation
 - vorläufige Termine siehe hinten

Inhalte

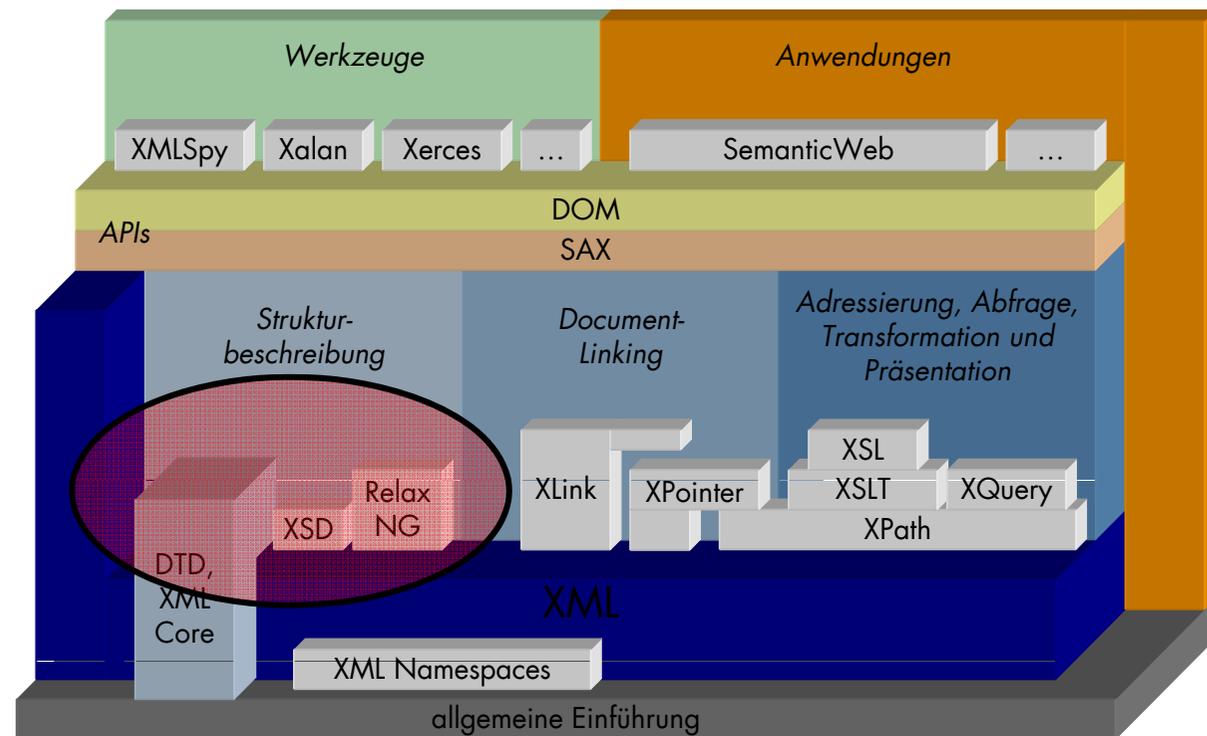
1. Einführung

- Inhaltsübersicht
 - Allgemeine Einführung
 - XML-Spezifikation
 - XML-Namespaces
- Autor
 - Dr. Maik Thränert



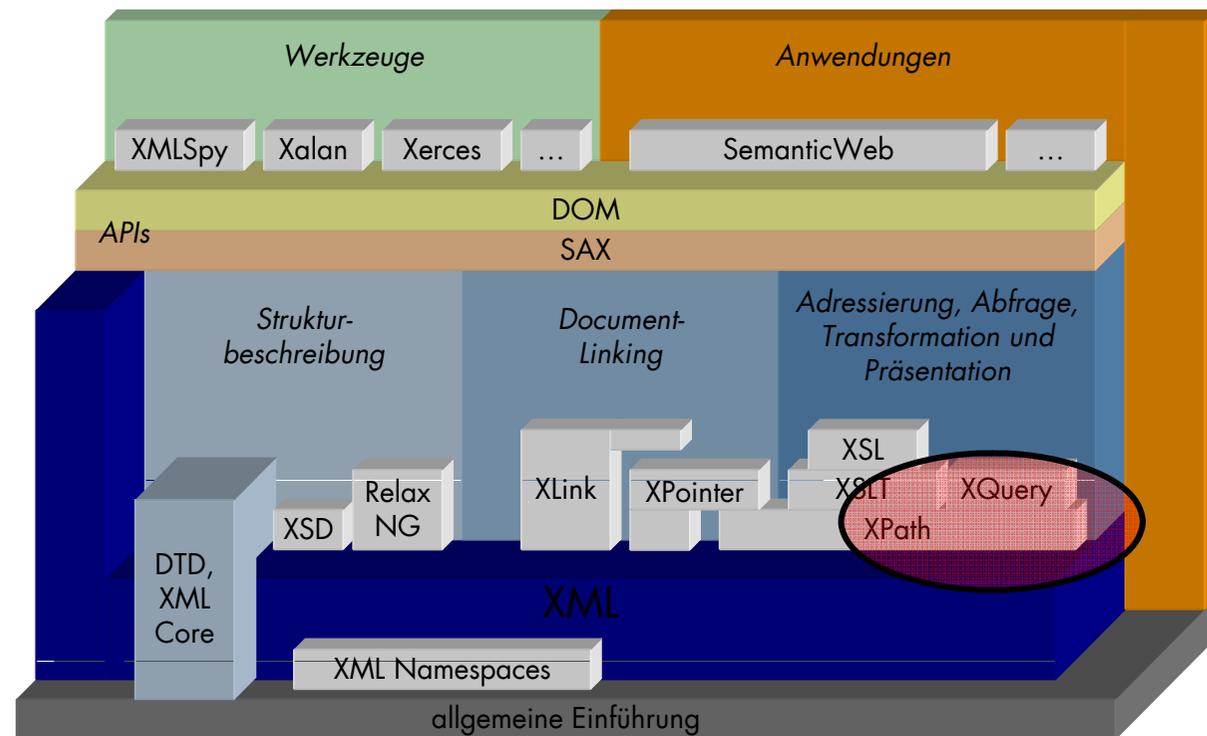
2. Strukturbeschreibung

- Inhaltsübersicht
 - DTD
 - XSD
 - RelaxNG
- Autor
 - Stefan Kühne



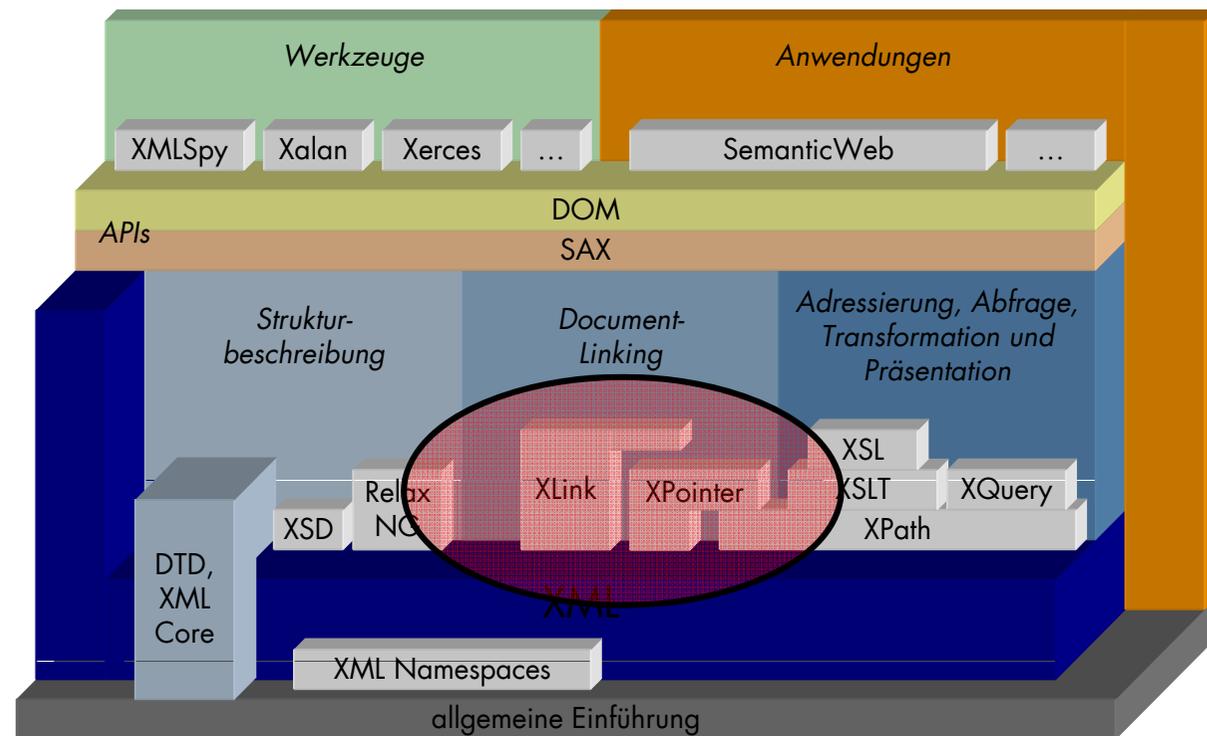
3. Adressierung, Abfrage und Speicherung

- Inhaltsübersicht
 - XPath
 - XQuery
 - Speicherung von XML
- Autor
 - Timo Böhme



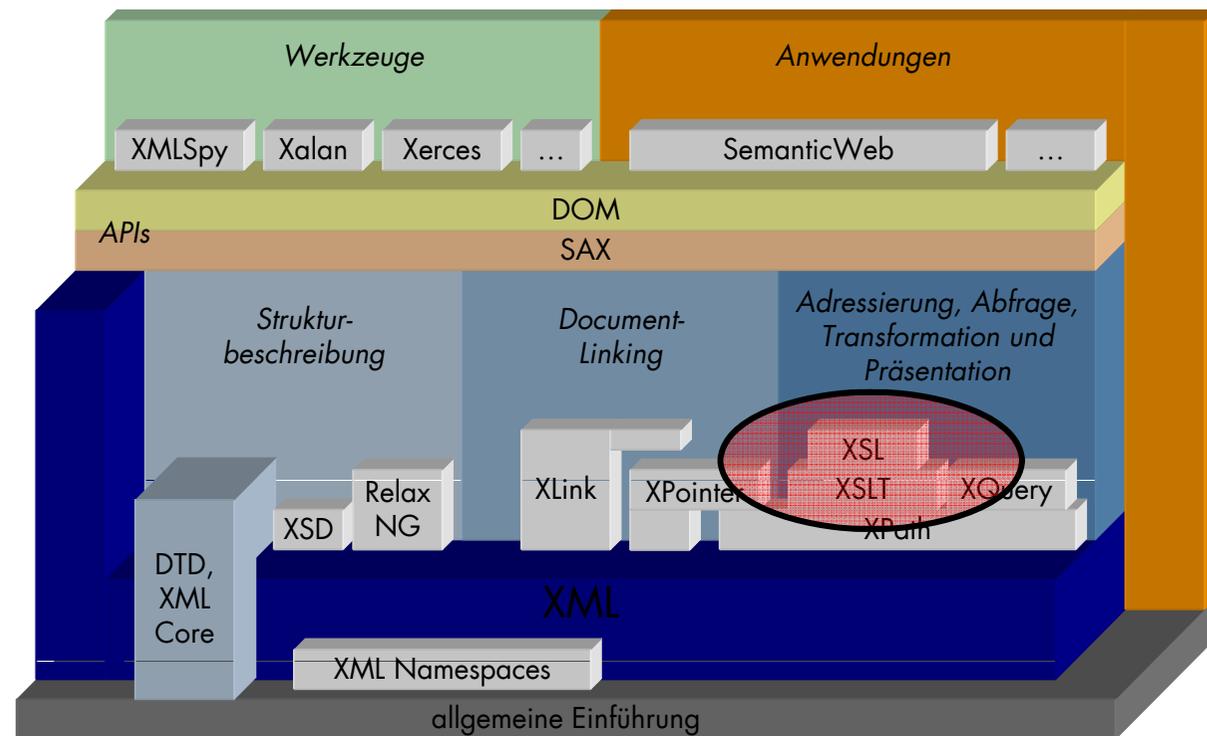
4. Document-Linking

- Inhaltsübersicht
 - XLink
 - XPointer
- Autor
 - Sven Laudel



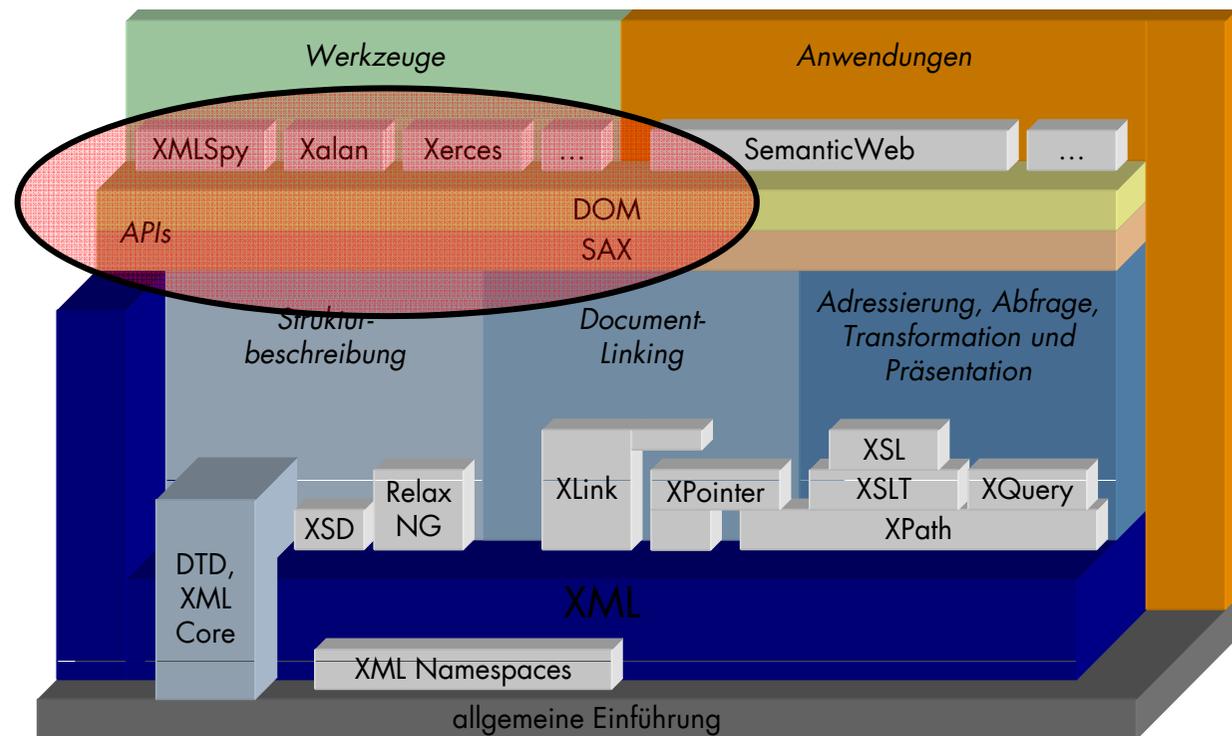
5. Transformation und Präsentation

- Inhaltsübersicht
 - XSL-T
 - XSL-FO
- Autor
 - Dr. Daniel Fötsch



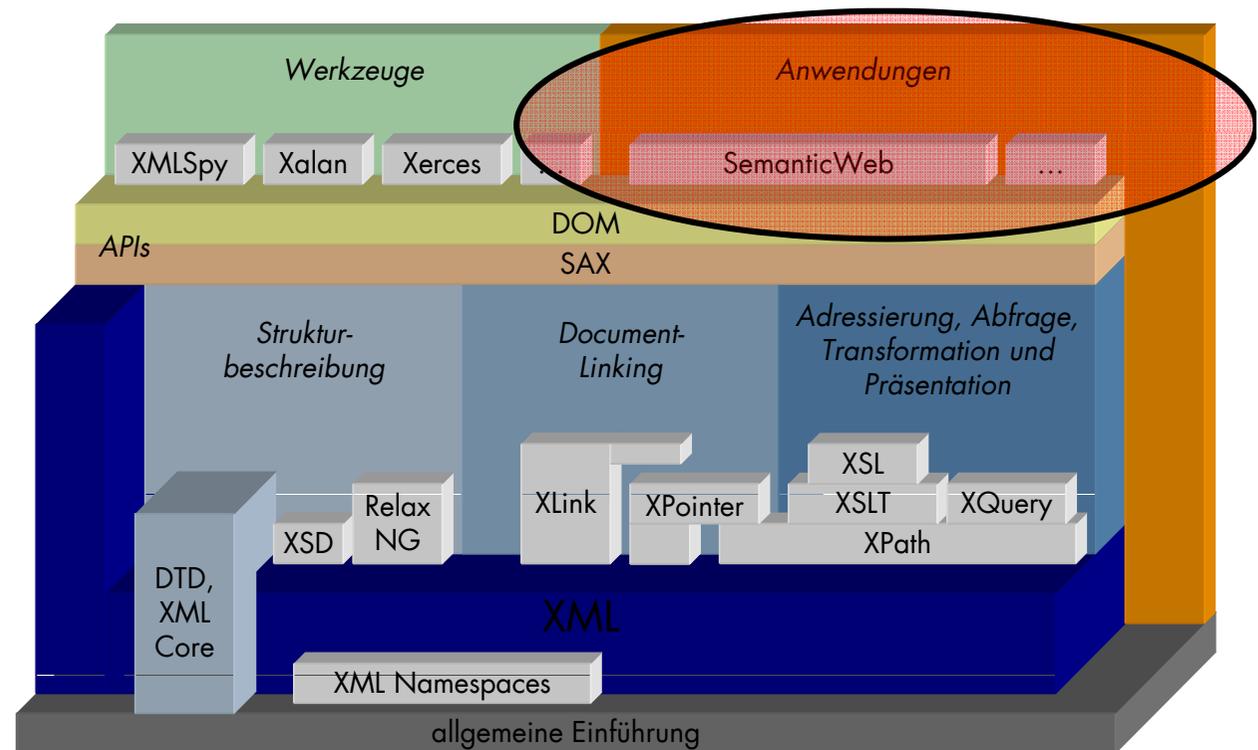
6. APIs und Werkzeuge

- Inhaltsübersicht
 - SAX, DOM
 - einfache Werkzeuge, XML-IDEs
- Autor
 - Martin Gebauer



7. Anwendung: Semantic Web

- Inhaltsübersicht
 - RDF, RDF-S, OWL
- Autor
 - Thomas Riechert



Ablauf

Ablauf

- Selbststudium des Materials
 - Beispiele eigenständig nachvollziehen
 - Unklarheiten sind die Basis für die Diskussion in den Präsenzveranstaltungen
- Präsenzveranstaltungen (donnerstags, 17:15–18:45 Uhr, Johannisgasse 26, Felix-Klein-Hörsaal)
 1. 2009-06-04: Einführung/Strukturbeschreibung (Hr. Kern)
 2. 2009-06-11: Adressierung, Abfrage und Speicherung, Document-Linking/Transformation und Präsentation (Hr. Kühne)
 3. 2009-06-18: APIs und Werkzeuge (Hr. Gebauer)
 4. 2009-06-25: Semantic Web (Hr. Riechert)
- Aktuelle Informationen siehe
<http://bis.informatik.uni-leipzig.de/de/Lehre/0809/SS/LV/XML>