

# **Vorlesung Softwaretechnik - Datenbanken / Web-Architekturen -**

Prof. Dr.-Ing. habil. Klaus-Peter Fähnrich

Wintersemester 2009/2010

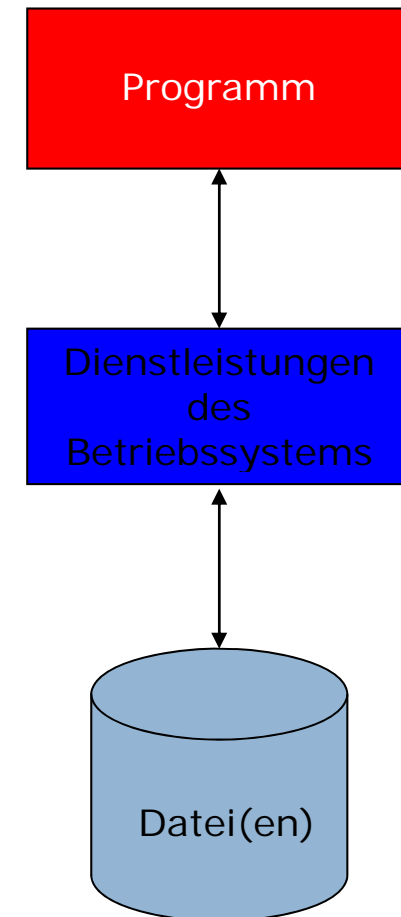
## **LE 25/26 Datenbanken**

- Von Dateien zu Datenbanken
- Relationale Datenbanksysteme
- Objektorientierte Datenbanksysteme

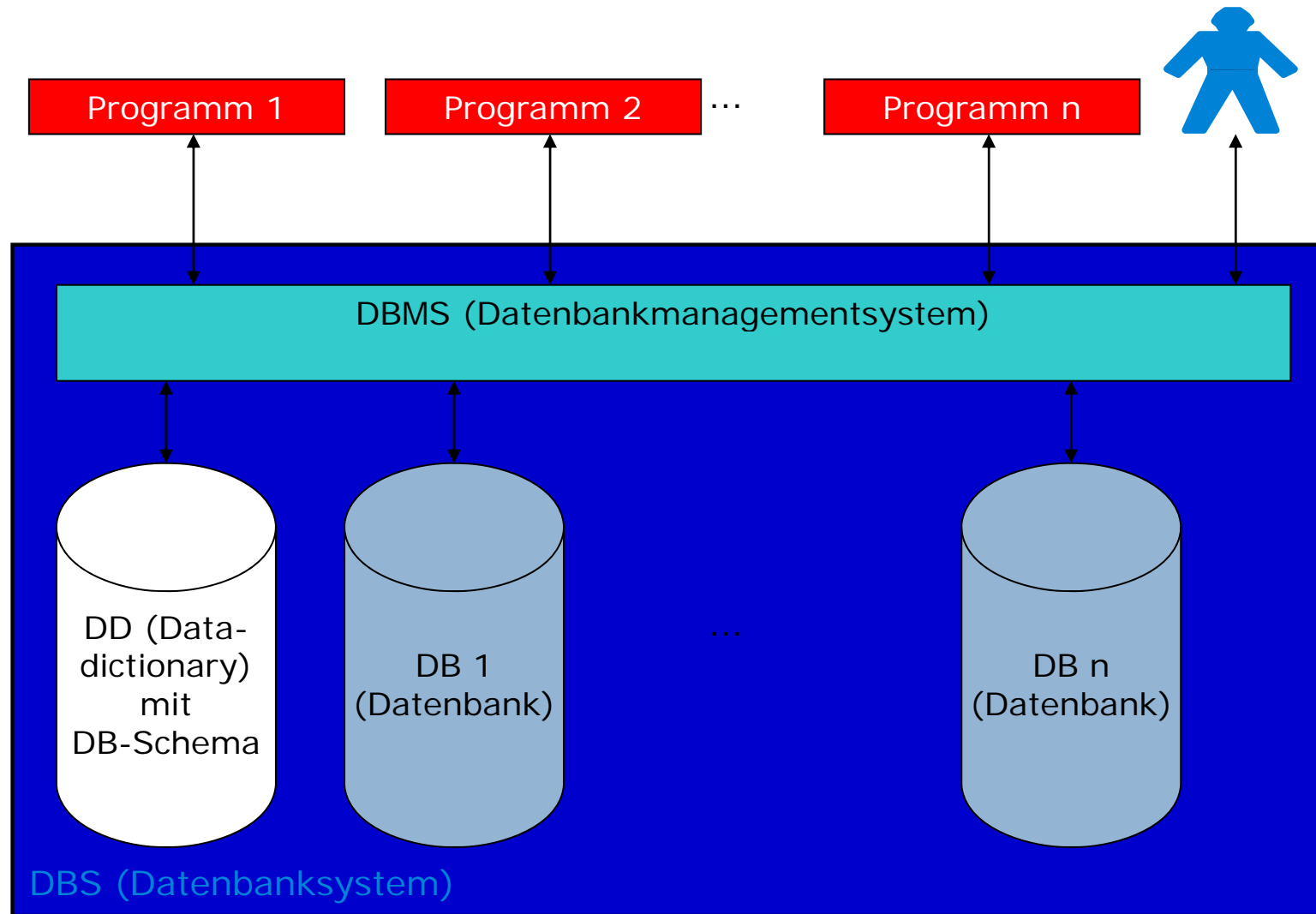
## **LE 30 Web-Architekturen**

## Von Dateien zu Datenbanken

- Persistente Datenhaltung in Dateien
- Anforderungen aus der Unternehmenspraxis
  - Integrierte Datenverwaltung innerhalb eines Anwendungsbereichs oder Unternehmens
  - Datenbeschreibungen unabhängig von den Programmen speichern.
- Ein Datenbanksystem (DBS) sorgt für die...
  - dauerhafte (persistente)
  - zuverlässige und
  - unabhängige Verwaltung sowie die
  - komfortable
  - flexible und
  - geschützte Verwendung
  - großer
  - integrierter und
  - mehrfachbenutzbarer Datenbanken.



# Konzept eines Datenbanksystems



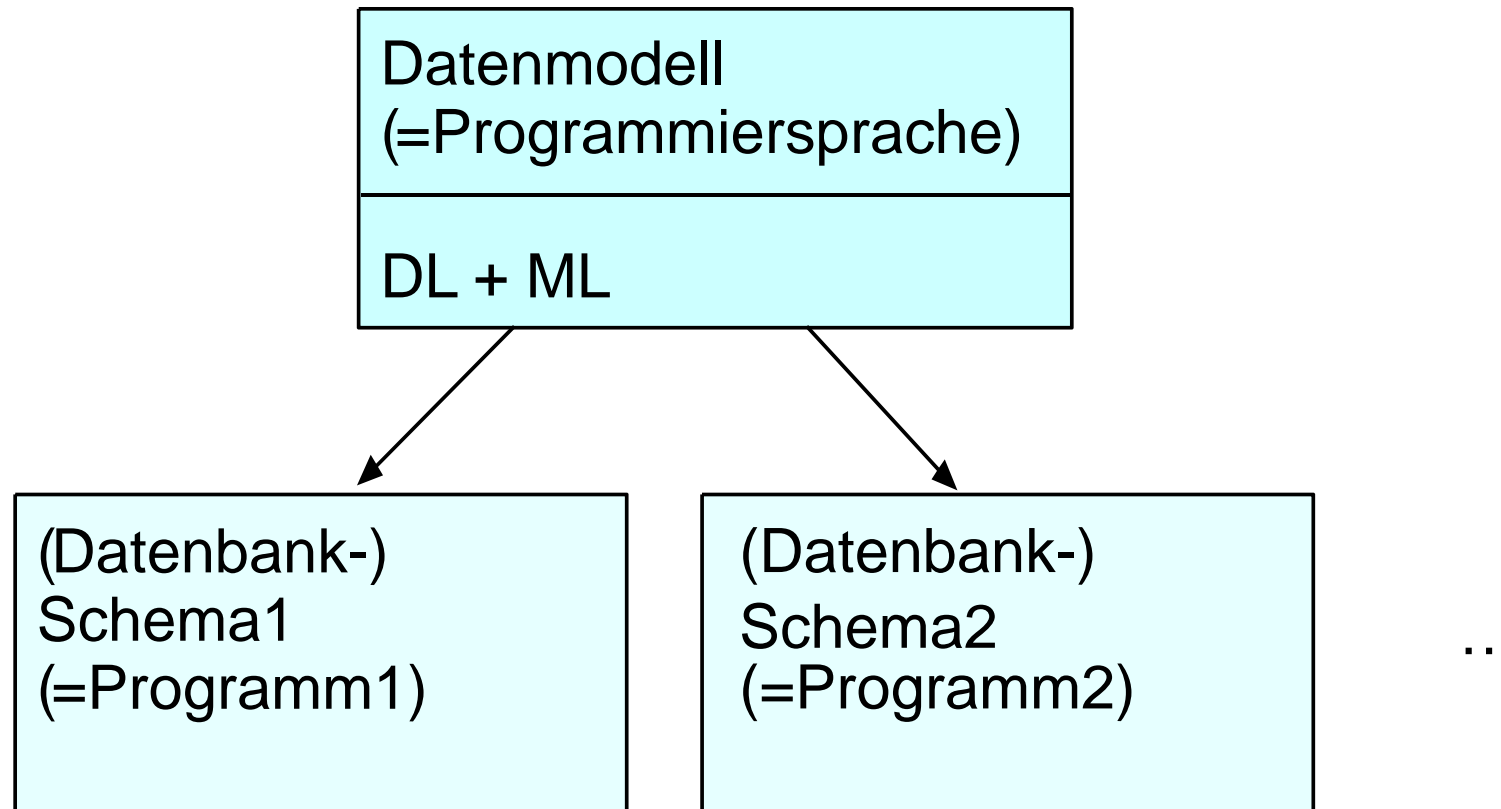
## Eigenschaften von DBS

- DBS (Datenbanksystem) = DBMS ( Datenbankmanagementsystem )
  - + DD ( Data Dictionary )
  - + nDB (Datenbank  $n \geq 1$ )
- Eigenschaften
  - Zuverlässige Verwaltung
    - Konsistenz, Integrität, Unversehrtheit der Daten
    - Wiederanlauf des DBS
  - Unabhängige Verwaltung
    - Programme und DBS weitgehend unabhängig
    - Daten werden im DBS einheitlich beschrieben
  - Komfortable Verwendung
    - Kommunikation über abstrakte Schnittstelle
  - Flexible Verwendung
    - ad hoc-Zugriff über spezielle Anfragesprachen.
  - Geschützte Verwendung
    - Datenschutz vor unberechtigtem Zugriff
  - Große Datenbank
    - Nicht vollständig im Arbeitsspeicher

## Eigenschaften von DBS (2)

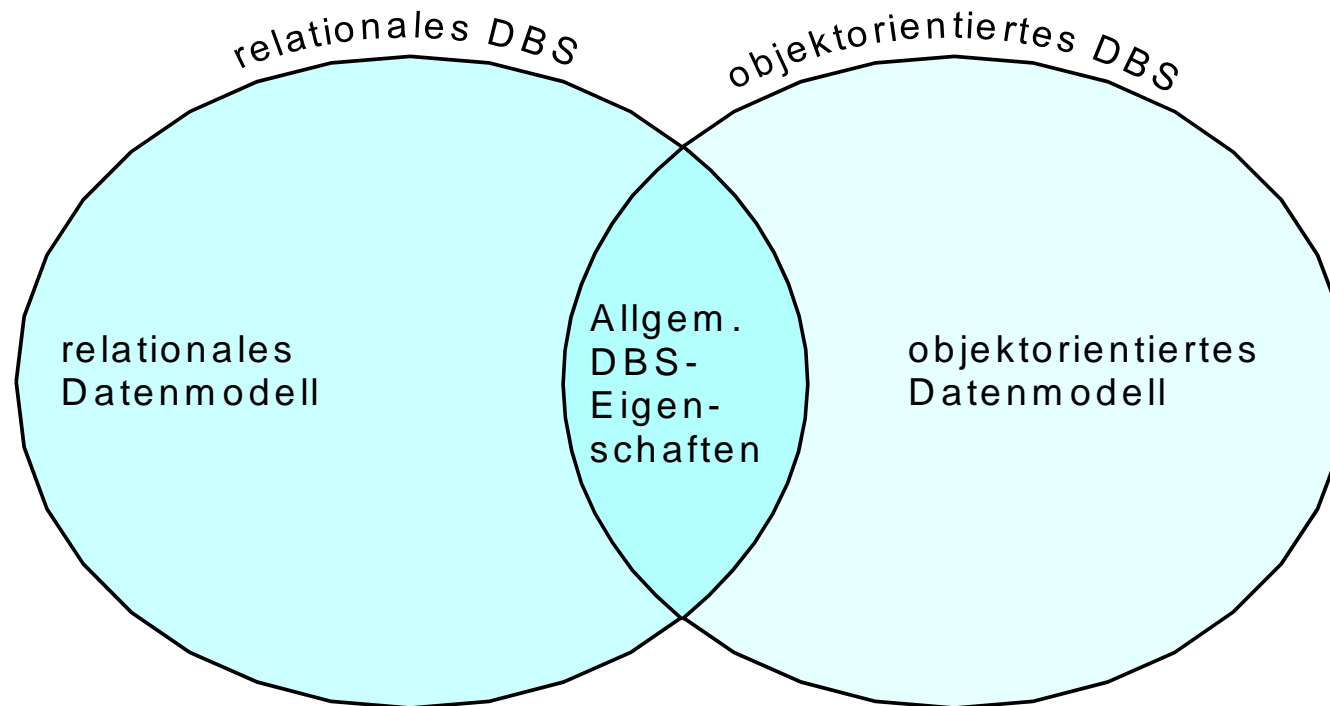
- Integrierte Datenbank
  - Alle Daten redundanzarm gespeichert
  - Sichten (views) können definiert werden
  - Leistungsfähige Auswahlmechanismen, standardisierte Suchverfahren, effiziente Speicherungsstrategien für große Datenmengen
- Mehrfachbenutzbare Datenbank
  - Nutzung durch mehrere Programme/Benutzer, u.U. gleichzeitig.
- Datenmodell legt fest...
  - durch welche Eigenschaften Datenelemente charakterisiert werden können
  - wie die Struktur der Datenelemente aussehen kann
  - welche Konsistenzbedingungen einzuhalten sind
  - welche Operationen zum Speichern, Auffinden, Ändern und Löschen von Daten erlaubt sind
- Syntax und Semantik eines Datenmodells
  - Definitionssprache (DL)
  - Manipulationssprache (ML)
- (Datenbank-) Schema
  - Beschreibt eine konkrete Datenbank, d.h. das Datenmodell wird auf einen Einsatzfall angewandt.

Vom Datenmodell zum Datenbankschema



## Relationale und Objektorientierte DBS

- Relationales Datenbanksystem (RDBS) : DBS liegt relationales Datenmodell zugrunde
- Objektorientiertes Datenbanksystem (ODBS) : DBS liegt objektorientiertes Datenmodell zugrunde





## Datenmodelle

### Relationales Datenmodell

- Darstellung von Entitäten, ihren Eigenschaften und Beziehungen untereinander in Relationen.
- Jede Relation kann als Tabelle dargestellt werden. Die Spalten tragen die Namen der Attribute. In den Zeilen sind die Elemente (Tupel) aufgeführt.

Tabellenname      Schlüsselattribut (unterstrichen)

Firma	<u>Kurzname</u>	Name	Adresse	Kurzmitteilung
Softtech	Softtech GmbH	Bochum	–	
Innosoft	Innovation & Software	Dortmund	Beiliegend erhalten Sie unseren neuesten...	
...	...	...	...	...

← Attribute  
← Tupel (Inhalt)

Tabelle bzw. Schema

### Objektorientiertes Datenmodell

- Objekte werden unverändert gespeichert. Sie werden nicht in Tabellen transformiert
- Schema-Definitionssprache
  - Objekt-Definitionssprache ODL (Object Definition Language) der ODMG (ODMG = Object Database Management Group)
- Jede Klasse des OOA-Modells wird in ODL durch eine Schnittstellendeklaration (interface declaration) beschrieben.

**Vergleich RDBS und ODBS (1)**

Relationales DBS	Objektorientiertes DBS
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wertidentität (wertbasiert)               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Identifikation über Schlüssel</li> <li>◦ Verweise über Fremdschlüssel und zusätzliche Tabellen</li> </ul> </li> <li>• einfache Objekte               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Attributtypen = elementare Typen</li> <li>◦ fest definiert</li> </ul> </li> <li>• Sichtbare Attribute               <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ strikte Trennung zwischen Datenstrukturen (Schemata) und Anwendungsoperationen</li> <li>▪ wenige generische Operationen</li> </ul> </li> <li>• Keine Anbindung an Programmiersprachen               <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Eigenes Typsystem</li> <li>▪ Erweiterte deklarative Sprache oder</li> <li>▪ Deklarative Sprache in prozedurale einbetten                   <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Namensverknüpfung</li> <li>◦ Datenkonversion</li> <li>◦ keine Typüberprüfung</li> </ul> </li> <li>▪ »impedance mismatch« zwischen den Sprachen</li> </ul> </li> <li>• Serverorientiert               <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zentralisierung von Datenbanken auf Servern</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objektidentität (OID)               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Jedes Objekt hat Identität, unabhängig von seinen Attributwerten</li> <li>◦ Verweise über OIDs</li> </ul> </li> <li>• komplexe Objekte               <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ Attributtypen = beliebige Typen</li> <li>◦ Typkonstruktoren struct, Set, Bag, List, Array</li> <li>◦ benutzerdefinierbar.</li> </ul> </li> <li>• bedingt gekapselte Attribute               <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Zugriff nur über bereitgestellte Operationen</li> <li>▪ keine Kapselung für lesende Zugriffe.</li> </ul> </li> <li>• Enge Anbindung an Programmiersprachen               <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Typsystem Programmiersprache – Datenbank integriert</li> <li>▪ DB-Schema kann in Programmiersprache beschrieben werden</li> <li>▪ Spracherweiterung um OML (object manipulation language)</li> <li>▪ Anbindung an OQL (object query language)</li> </ul> </li> <li>• Clientorientiert               <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Verteilung von Objekten auf vernetzten Clients.</li> </ul> </li> </ul>

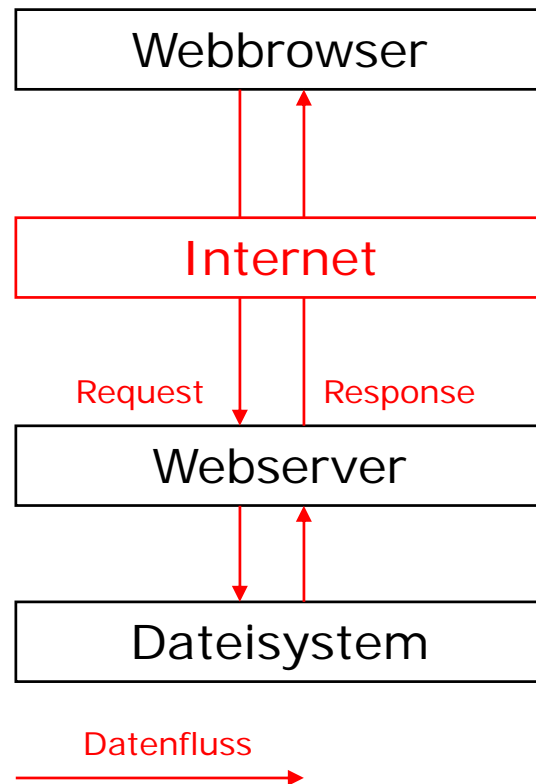
**Vergleich RDBS und ODBS (2)**

Relationales DBS	Objektorientiertes DBS
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Datenspeicherung                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Attributwerte werden gespeichert</li> </ul> </li> <li>• persistent                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ In Programmen deklarierte Daten sind transient</li> </ul> </li> <li>• Schema-Definitionssprache (DL)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ DDL-Teil von SQL</li> </ul> </li> <li>• Manipulationssprache (ML)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ DML-Teil von SQL</li> <li>▪ eingebettetes SQL</li> </ul> </li> <li>• externe Schemata                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Definierbar</li> <li>▪ In DD abgelegt</li> </ul> </li> <li>• Eingabe von Daten                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mit insert</li> </ul> </li> <li>• Semantik der Anwendung                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Verschwindet (nur Tabellen und Fremdschlüssel)</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Objektspeicherung                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Attributwerte &amp; Operationen werden gespeichert – heute in der Regel nur Attribute</li> </ul> </li> <li>• persistent &amp; transient                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Objekte können persistent oder transient sein</li> </ul> </li> <li>• Schema-Definitionssprache (DL)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ ODL oder PL-ODL</li> </ul> </li> <li>• Manipulationssprache (ML)                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ OQL</li> <li>▪ OML in Java, C++ bzw. Smalltalk.</li> </ul> </li> <li>• externe Schemata                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nicht definierbar, nur als Programme</li> <li>▪ Nicht in DD abgelegt</li> </ul> </li> <li>• Eingabe von Daten                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nur über Anwendungs-programm, nicht mit OQL</li> </ul> </li> <li>• Semantik der Anwendung                             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Bleibt erhalten (durch explizite Definition von Relationen).</li> </ul> </li> </ul>

## **LE 25/26 Datenbanken**

## **LE 30 Web-Architekturen**

1. Statische und dynamische Web-Inhalte
2. Webbrowser
3. Webserver

**Statische Web-Inhalte****Anfrage an den Webserver**

- Hyperlink im HTML-Dokument
- Direkter Aufruf der Webseite

**Request-/Response-Zyklus (HTTP-Protokoll)**

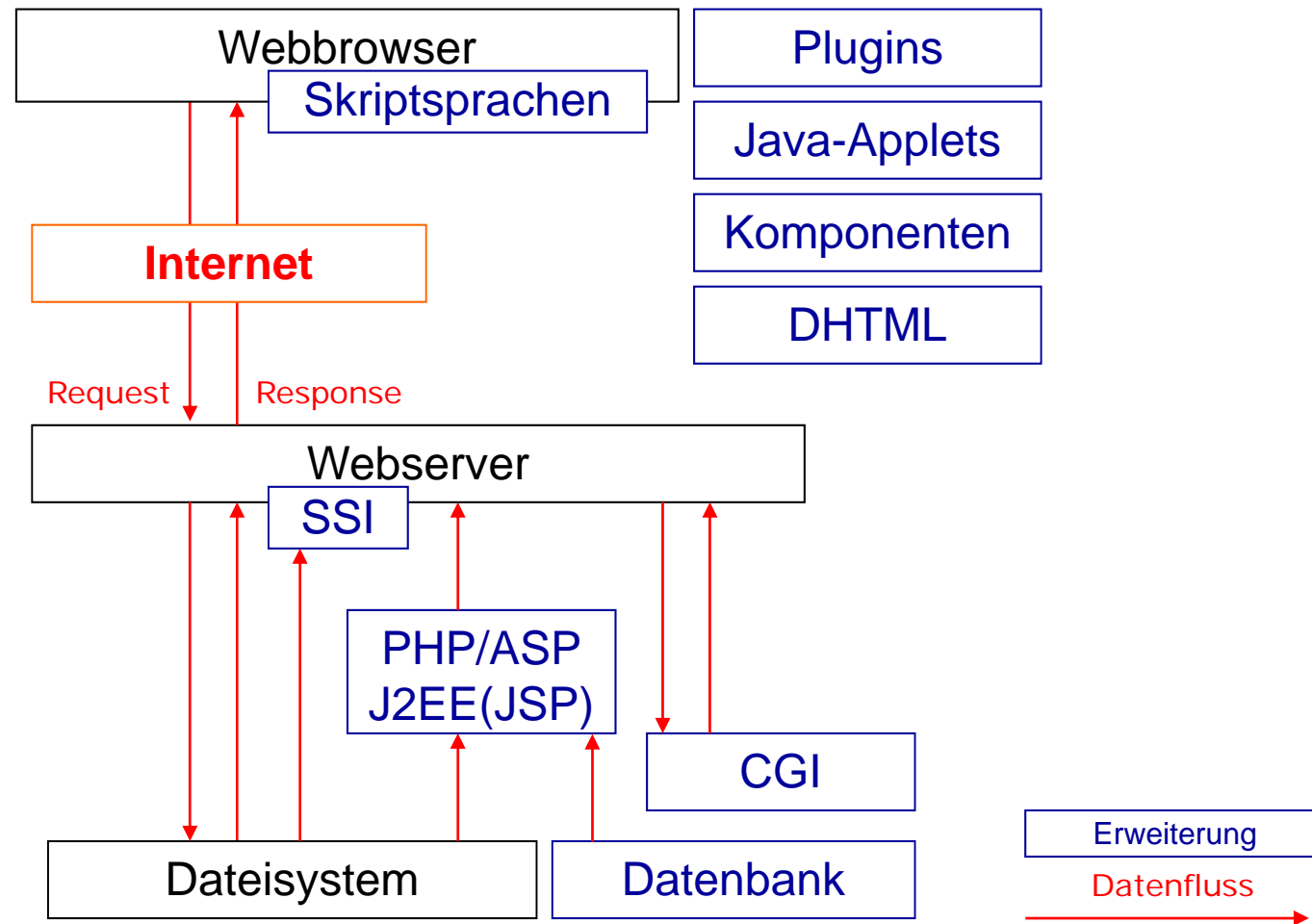
- Aufbau einer TCP-Verbindung
- HTTP-Request an den in der URL spezifizierten Web-Dämon
- Zurücksenden der angeforderten Seite über die gleiche Verbindung
- Schließen der Verbindung bzw. Halten der Verbindung falls weitere Daten wie z.B. Grafiken folgen.

**Darstellung der Information**

- Interpretation und Darstellung des HTML-Dokuments

# Dynamische Web-Inhalte

Um Webinhalte dynamisch darzustellen ist es notwendig, den Browser bzw. den Server zu erweitern.



## Aufgaben dynamischer Webinhalte

### Webbrowser (Client)

- Steuerung von Inhalt und Aussehen von Dokumenten
- Steuerung des Browserverhaltens
- Interaktion mit dem Inhalt des Dokuments
- Interaktion mit dem Benutzer
- Zustandshaltung
- Interaktion mit Applets
- Interaktion mit Komponenten

### Webserver

- Zugriff auf Datenbanken und Aufbereitung der Daten
- Auswertung von Formularen und Ausführung von Applikationen
  - Zähler, Gästebücher, Communities, Lernumgebungen etc.
  - Onlinebanking, Shopping Systeme
- Generierung von HTML-Code angepasst an den Client
  - Sprache, Browsertyp
- Zustandshaltung

## Webbrowser (Mozilla)

Die Mozilla Suite besteht aus folgenden Komponenten:

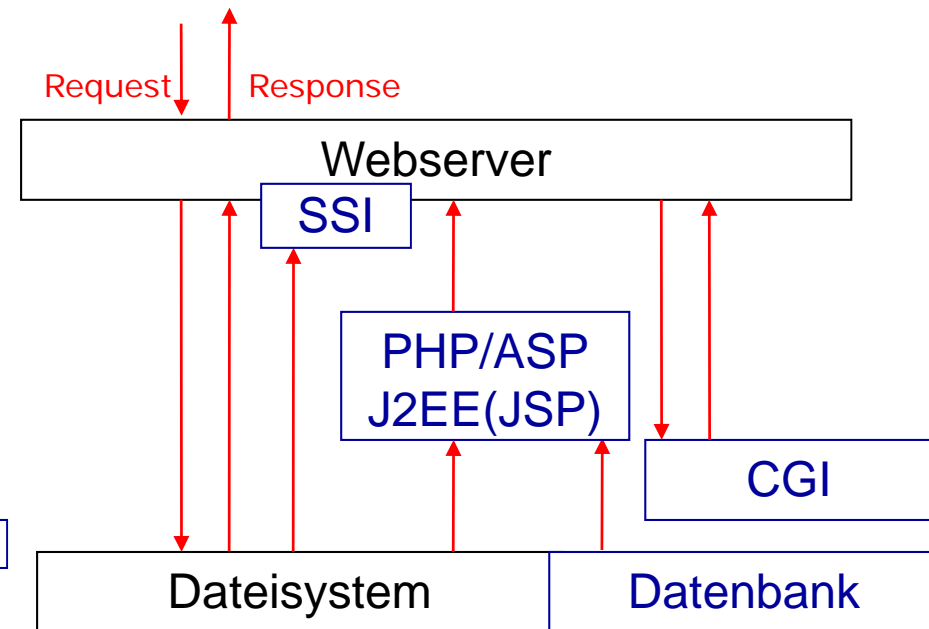
- Navigator (Webbrowser )
- Cookie Manager (Anzeigen und verwalten aller gespeicherten Cookies)
- Password Manager (Merkt sich Passwörter für geschützte Webseiten )
- Form Manager (Merkt sich Formulareingaben und füllt Formulare automatisch aus)
- Mail & News (eMail und News Client)
- Adressbuch (Adressverwaltung für Mail und News)
- Composer (WYSIWYG HTML Editor)
- Chatzilla (IRC Client)
- Themes (Mozilla's Aussehen kann mit Themes komplett verändert werden)
- Unterstützte Standards:
  - HTML 4.01 / XHTML 1.0
  - CSS 1 / CSS 2 teilweise
  - PNG Grafiken inkl. Alpha Transparenz
  - XML 1.0
  - ECMA Script
  - Java Applets, wenn das Java Runtime Environment installiert ist
  - DOM 1.0



## Webserver (Apache Project)

### Apache Project (<http://www.apache.org>)

- **HTTP Server**
  - Sub-Projects: Docs, Test
- **The Apache Portable Runtime**
- **Jakarta Server-side Java**
  - Sub-Projects: Alexandria, Ant, Avalon, BCEL, Cactus, Commons, ECS, James, Jetspeed, JMeter, Log4J, Lucene, ORO, POI, Regexp, Slide, Struts, Taglibs, **Tomcat**, Turbine, Velocity, Watchdog
- **Dynamic websites using Perl**
- **PHP Server-side**
- Dynamic websites using TCL
  - Sub-Projects:  
mod\_dtcl, neowebscript, mod\_tcl
- XML solutions focused on the web
  - Sub-Projects:  
Xerces, C++ (with Perl and COM bindings), Xalan, Cocoon, AxKit, FOP, Xang, SOAP, Batik, Crimson



## Literatur

- Balzert H., Lehrbuch der Softwaretechnik, 2. Auflage, Spektrum Akademischer Verlag, Heidelberg, 2000.
- 
- Codd, E. F., The Relational Model for Database Management, Version 2, Addison-Wesley, 1990
  - Date C. J., An Introduction to Database Systems, Volume 1, 5. Edition, Addison-Wesley
  - Vetter M., Aufbau betrieblicher Informationssysteme mittels konzeptioneller Datenmodellierung, Teubner Verlag, Stuttgart, 1987
  - Vossen G., Datenmodelle, Datenbanksprachen und Datenbankmanagementsysteme, 4. Auflage, Oldenbourg Verlag, 2000
  - Bensber F., Dewanto L., Klein M., Quo vadis, Datenbank?, in Java Magazin, April 2000, S. 38-53, Software & Support Verlag
  - Cattell R.G.G., Barry D. K., The Object Data Standard: ODMG 3.0, Morgan Kaufmann Publishers, 2000