# GAMES SUMMER CAMP 2007

## Mediencampus Villa Ida | 18.-22.08.2007 Programm & Ablauf

#### Gesamtleitung:

**Prof. Dr. Klaus-Peter Fähnrich**, Universität Leipzig, Leipziger Informatik-Verbund (LIV) und Zentrum für Informations-, Wissens- und Dienstleistungsmanagement

#### Wissenschaftliche Leitung:

**Prof. Dr. Klaus P. Jantke**, TU Ilmenau und Forschungsinstitut für Informationstechnologien (FIT Leipzig) an der Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig

Frank Schumacher, Universität Leipzig, Institut für Informatik

### Samstag, 18. August 2007 (öffentlich)

| 9:00 – 9:30   | Begrüßung & Eröffnung: Prof. Dr. Klaus-Peter Fähnrich, Prof. Dr. Klaus P. Jantke, Frank Schumacher            |  |
|---------------|---|--|
| 9:30 – 10:30  | Eröffnungsvortrag: Grundlagen einer Digital Games Science, Prof. Dr. Klaus P. Jantke / TU Ilmenau             |  |
| 10:30 – 11:30 | Vortrag & Diskussion: Machinima, Dr. Karin Wehn / Uni Leipzig, Institut für KMW                               |  |
| 11:30 – 12:30 | Vortrag & Diskussion: Leitfadeninterview zum Thema Gender / Studierende TU Ilmenau                            |  |
| Mittagspause  |   |  |
| 13:30 – 14:30 | Vortrag & Diskussion: Von Spielmodifikation zu nutzergeneriertem Inhalt, Jörg Niesenhaus / Uni Duisburg-Essen |  |
| 14:30 – 15:30 | Vortrag & Diskussion: Leitfadeninterview zum Thema Kunst / Studierende TU Ilmenau                             |  |
|               | Kaffeepause   |  |
| 16:00 – 17:00 | Vortrag & Diskussion PCA: PCA-Wege zu attraktiver Dramaturgie, Anja Beyer / TU Ilmenau                        |  |
| 17:00 – 18:00 | Vortrag & Diskussion KI: Künstliche Intelligenz im Spiel / Studierende HTWK Leipzig, Uni Leipzig              |  |
| 18:00 – 19:00 | Vortrag & Diskussion: Virtuelle Güter in MMORPGS - Eine zivilrechtliche Auseinandersetzung mit typischen      |  |
|               | Problemfeldern vor dem Hintergrund einer soziologischen Perspektive, Hendrik Wötzel / Uni Leipzig             |  |

### Sonntag, 19. August 2007 (öffentlich)

| 9:00 – 10:00                                | Vortrag & Diskussion LK: Bausteine für ein interdisziplinäres Spiele-Studium / Studierende TU Ilmenau        |  |
|---|--|--|
| 10:00 – 11:00                               | Eröffnung Master Class Games   |  |
|   | Keynote: Don Daglow, President & CEO Stormfront Studios Inc. (United States)                                 |  |
| Pause und Pressegespräch Games Master Class |  |  |
| 11:30 – 12:30                               | Games Summer Camp 2007   |  |
|   | Keynote: Alexander L. Fernandez, CEO Streamline Studios B.V. (Netherlands)                                   |  |
| Mittagspause                                |  |  |
| 13:30 – 14:30                               | Vortrag & Diskussion: Leitfadeninterview zum Thema eSport / Studierende TU Ilmenau                           |  |
| 14:30 – 15:30                               | Vortrag & Diskussion: Medienkompetenz, Lebensstil und mediale Gewalt, Prof. Dr. Evelin Witruk / Uni Leipzig, |  |
|   | Institut für Psychologie   |  |
|   | Kaffeepause  |  |
| 16:00 – 17:00                               | Vortrag: GC family, Dorothea Schulz / Universität Leipzig, Institut für KMW                                  |  |
| 17:00 – 18:00                               | Vortrag & Diskussion DVDi: Potenziale interaktiver DVD-Spiele, Gunther Kreuzberger / TU Ilmenau              |  |

## Montag, 20. August 2007

| 9:00 – 19:00 | Besuch GCDC / Experteninterviews |
|--------------|----------------------------------|
|              |                                  |

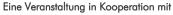
#### Dienstag, 21. August 2007

| 9:00 – 19:00 | Besuch GCDC / Experteninterviews |
|--------------|----------------------------------|
|              |                                  |

## Mittwoch, 22. August 2007

| 9:00 – 19:00 | Besuch GC Presse-/Fachbesuchertag |
|--------------|-----------------------------------|
|              |                                   |











UNIVERSITÄT LEIPZIG



